Hratelná dema! Upřímné recenze! Exkluzivní zprávy! Profi tipy!

Oficiální Český

PlayStation Magazín

ČÍSLO 70

NOVÉ HRY OHLÁŠENY!

JAMES POND ROBOCOD

SLAVNÁ HRA Z AMIGY NYNÍ NA PSONE! RYBÍ HRDINA VYPUŠTĚN PRÁVĚ O VÁNOCÍCH!

DÁRKOVÝ DISK

11 DEM! VČETNĚ VZÁCNÝCH PECEK BOMBERMAN WORLD KULA WORLD PANDEMONIUM 2

MINIHRY ODEMKNUTY!

HODNOTÍME NEJLEPŠÍ MINIHRY!

RECENZE 7 NOVÝCH TITULŮ!

Která z nich bude podrobena naší popravčí četě? Uvnitř!

VÁNOČNÍ CUKROVÍ!

PŘEŽIJTE VÁNOCE SE SVÁTEČNÍM SPECIÁLEM! HRY! TIPY! SRANDA! SNÍH! A MNOHEM VÍC!



EXKLUZIVNÍ OBRÁZKY PŘENOSNÉ PLAYSTATION UVNITŘ PSM!

CELEBRITY DEATHMATCH SUPER SPECIÁL! ČESTNÁ RECENZE I DIVOKÝ NÁVOD! A DALŠÍ TIPY A CHEATY OD TAŤKY!



VYCHUTNEJTE SI VÁNOCE!

VČETNĚ: Super disku s lavinou her! • Stolní hry PSM! • Dopisy ježíškovi! • Vánice zimních her! Seznamu nejlepších PSone her! • Nových preview! • Soutěže o DVD a VHS! • Humoru a zábavy!



Prosinec 2003 cena 230,- Kč 406,- Sk



Omega Publishing Group, s.r.o., Bubenské nábřeží 306, 170 04 Praha 7, Tel.: 283 87

T3 TECHNOLOGIE TŘETÍHO TISÍCILETÍ

Sexy časopis o moderní technice a špičkových hračkách

VYHRAJTE MONITOR IBM, HOLICÍ STROJEK BRAUN, OLYMPUS C-5060WZ NEBO AUTÍČKO NIKKO

LENOŠI, CVIČTE!
Vemte si z nás příklad, zajděte do fitness a zkuste stroje na cvičení!

HODINKY
20 vybraných měřičů času aneb čím si ozdobit zápěstí.

BOY'S DREAM
Někoho nelákají limuzíny, někdo si rád hraje.

WHISKY
Začali jsme skotskou, pokračujeme irskou.

T3
Technologie Třetího Tisíc

VÁNOČNÍ SPECIÁL
Vánoce 2003 • 75 Kč • 142 Sk • číslo 52
www.t3online.cz

CASIO EXILIM Z4
ZASE JEDEN DIGITÁL VELIKOSTI KREDITNÍ KARTY
+
KOLIK DÁTE ZA EMPÉTROJKY
+
TESTY
HP IPAQ H4150
NOKIA N-GAGE
PALM TUNGSTEN E
SIEMENS GIGASET S100
THOMSON LYRA PDP2840
a mnoho dalšího...

STRÁŽCI ČASU
PŘEHLED DVACÍTKY NÁRAMKOVÝCH HODINEK
+
LENOŠI, CVIČTE!
T3 DOPORUČUJE NÁVŠTĚVU POSILOVNY

NOKIA BLÁZNÍ
JE TOHLE VÁŽNĚ JEŠTĚ MOBIL?

CO SKVĚLÉHO NAJDETE V 52. ČÍSLE



VÁNOČNÍ DÁRKY
6 cenových kategorií.



TERMINÁTOR T3
Nádherná Kristanna Loken!



NOKIA N-GAGE
Telefon nebo konzole?

PLUS! Jak...

- SE BRÁNIT SPAMMINGU
- HRÁT RETROHRY NA MOBILNÍCH ZAŘÍZENÍCH
- VYTVÁŘET SLIDE SHOW VE FOTOAPARÁTU
- FUNGUJE FUJIFILM FINEPIX F700 ZOOM

V PRODEJI OD 5. PROSINCE



Na obálce

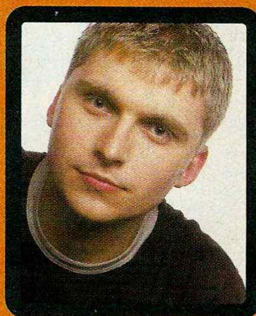


Na CD

- Pandemonium 2
- Toy Story 2
- Kula World
- 40 Winks
- Crash Bash
- Street Fighter EX2
- Bomberman World
- Bust-A-Groove
- Cool Boarders 4
- Treasure Planet
- Dragon Valor

Všechno hratelné!

TEĎ! 
OTOČ NA STRANU 13



ACH... VÁNOCE! Čas, kdy si vychutnáváme vzpomínky na minulost, ať už je to bezstarostné dětství, nebo pokořené hry.



Žijte ji! Dýchejte ji! PS one Hrajte!

Ách... Vánoce! Čas, kdy můžete bez výčitek posedávat na gauči před televizí a ládovat se cukrovím. Čas, kdy kupujeme všechny věci, o kterých jsme celý rok snili a pak je podstrčíme svým milovaným jako „dárky", abychom si je o pár týdnů později nenápadně „vypůjčili". A také čas, kdy si vychutnáváme vzpomínky na minulost, ať už je to bezstarostné dětství, nebo pokořené hry.

Ano, Vánoce jsou i časem her! Nemyslíme teď Člověče nezlob se s nahluchlou babičkou a sklerotickým dědečkem (i když i to můžete zkusit - viz strana 28), ale ty jiné hry. Zábavné, pohlcující placky, které strkáte do PSone a pak nemůžete odtrhnout oči od televize.

I proto jsme původně plánovaný sci-fi speciál (možná se k němu vrátíme příště) nahradili vánočním speciálem, ze kterého je slavnostní nálada cítit na sto honů. Opět vám doporučujeme nejlepší hry, recenzujeme aktuální tituly (*Celebrity Deathmatch* se bohužel zas tak moc nevyvedl), tiskneme cheaty a tipy a informujeme o nových hrách. Aktuálním trendem na PSone jsou remaky starých her a ačkoliv zatím nemůžeme moc prozrazovat, *Robocod* je pouhým začátkem.

Zkrátka a dobře, je tu další zajímavé a informacemi přetékající číslo PlayStation magazínu. Užijte si ho, užijte si Vánoc a užijte si i her.

Jan Modrák

JAN MODRÁK
ŠÉFREDAKTOR

Napište nám, co si myslíte
Chcete nám říct něco o PSM nebo o PS1? Všechno, co máte na srdci, posílejte na adresu:
OFICIÁLNÍ ČESKÝ PLAYSTATION MAGAZÍN
P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
E-mail: *janm@omegagroup.cz*
Textovky: 777/074076

Báječný svět PlayStation
Oficiální Český PlayS
ČÍSLO 70 Prosinec 2003

Hratelná dema · Upřímné recenze



Jenom pro vás
Triumfální preview!





Odborné recenze
Odhalení a hodnocení všech nových her









Pravidelné rubriky
Bez nich by nebyly Vánoce



VÁNOČNÍ SPECIÁL Speciální slavnostní číslo k oslavě konce dalšího PSone roku **str. 22** ● **SPRAVEDLNOST** Tentokrát mikroby zatočí

ation Magazín®



Spravedlnost s mikroby!
Zase si některá hra zasloužila svůj osud .... **strana 56**

Exkluzivní zprávy **Profi tipy**

Téma
A máme tu Vánoce! Co jsme si pro vás připravili? Přece speciální vánoční téma...



Pekelný disk
Dema, která by se líbila i Ježíškovi

Záchranné tipy
***Celebrity Deathmatch* v celé své kráse!**



Oficiální český PlayStation Magazín

Vydavatel a redakce:
Omega Publishing Group, s. r. o.
Oficiální český PlayStation Magazín
P.O.BOX 104, 170 04 Praha 7
tel.: 28387 1643 fax: 28387 1641

Výkonný ředitel:
Jan Svátek

Šéfredaktor:
Jan Modrák (*janm@omegagroup.cz*)

Na tomto čísle spolupracovali:
Alena Kiriloviczová, Milan Jablonský, Jiří Pavlovský, Lukáš Kolinský, Darek Šmíd a samozřejmě vy, naši čtenáři!

Překlad převzatých materiálů:
Ladislav Nagy, Pavel Mondschein, Luděk Zadražil

Jazyková úprava:
Alena Kiriloviczová

Hotline PSM:
Lukáš Kolinský - zodpovídání dotazů ohledně her
tel.: 28387 1637 (po-pá 10:00-18:00)

Grafická úprava a sazba:
Vedoucí: Jakub Červinka (*pecenac@mbox.vol.cz*)
Karel Roubal, Pavel Řezáč

Inzerce:
Vedoucí inzerce: Jaroslav Krulich, David Dovole
e-mail: *inzerce@omegagroup.cz*

Distribuce:
Vedoucí distribuce: Jitka Kurellová
e-mail: *kurellova@omegagroup.cz*

Přeplatné ČR:
SEND Předplatné,
P.O.Box 141, 140 21 Praha 4
tel.: 267 211 301, 302, 303

Přeplatné SR:
Magnet-Press Slovakia, s.r.o.
Teslova 12, P.O. BOX 169 Bratislava
tel.: 421 2444 54559 magnet@press.sk
Mediaprint - Kapa Pressegrosso, a. s.
P.O. BOX 183, 830 00 Bratislava 3
tel.: 421 2444 58821 predplatne@abompkapa.sk

Cena výtisku s CD:
230 Kč/406 Sk

ISSN: 1212 - 060X

Originál vydává:
Future Publishing,
30 Monmouth St.
Bath, Somerset BA1 2BW
www.futurenet.com
Šéfredaktor: Richard Keith



s dalším herním šmejdem str. 56 ● **OHODNOCENY VŠECHNY HRY** Seznam od A do Z, kde najdete všechny dobré a zábavné hry na PSone str. 70



- **Tradiční pošta:** Oficiální český PlayStation Magazín, P. O. Box 104, 170 04 Praha 7
- **Vesmírná pošta:** janm@omegagroup.cz
- **Textovky:** 777/074 076

Listárna

Málo her, Cheatový taťka, Net Yaroze hry, polévka z Afriky, dárek k desátinám a další vaše úžasné postřehy a názory. Jsou tu dopisy!

MÁLO DŮVĚRY

Nedávno jsem šel ze školy se spolužákem a ten mi najednou řekl něco, co jsem si musel zapamatovat: „Hele, proč vlastně kupuješ Oficiální PlayStation Magazín. Nemůžeš jim přece věřit, píše si to sama Sony!" Zamyslel jsem se nad tím, ale i když mne to na okamžik znepokojilo (bylo by přece logické nadržovat hrám od Sony), pak jsem si řekl, že byste si to nedovolili a na celou věc zapomněl.

Jenže dnes jsem si pořádně pročetl váš seznam A-Z a zjistil jsem kolik vysoko hodnocených her pochází právě z dílny Sony. Jsou jich opravdu desítky, některé jsou výtečné i podle mého názoru, jiné však považuji jen za průměrné a tak vysoké hodnocení vůbec neschvaluji. Znamená to tedy, že jste opravdu zaujatí a obsah magazínu ovlivňuje Sony? Prosím, mějte to srdce a najděte v sobě sílu tento dopis zveřejnit, musím se dozvědět pravdu.

Jakub Šuranský, *Plzeň*

Upřímně, svého kamaráda bys měl nakopnout do zadku. To je naše odpověď. PlayStation Magazín není psán firmou Sony, je vytvořen nakladatelstvím Omega Publishing Group a veškerý jeho obsah je zcela nezávislý na jakékoliv druhé firmě. Pokud bychom špatným hrám dávali dobré hodnocení, velice rychle by si toho čtenáři všimli a celkem podle očekávání by nás přestali kupovat, což by pro nás neznamenalo nic jiného než konec. A nakonec tě musíme ujistit, že všichni opravdu máme srdce (dokonce i Lukáš) a raději bychom si usekli ruce, než zklamali naše čtenáře, kteří nám koneckonců dávají práci.

TO NESMÍ BÝT HRA

Chtěl bych vás požádat, zda byste mi mohli poskytnout kopii vývojového programu, který používáte k realizaci her, jež vám zasílají vaši čtenáři. Tento program bych chtěl, abych si mohl naprogramovat vlastní hru, kterou jsem vymyslel se svým kamarádem. Myslím, že je to hodně dobrý nápad a nerad bych o něj přišel - chci ho prostě zrealizovat sám. Pokud mi program zašlete, za pár let hru naprogramuji a slibuji, že vám pak pošlu její kopii, kterou budete moci umístit na CD. Odpověď pošlete na výše uvedenou e-mail adresu. Předem děkuji.

Václav Tomáš, *přes e-mail*

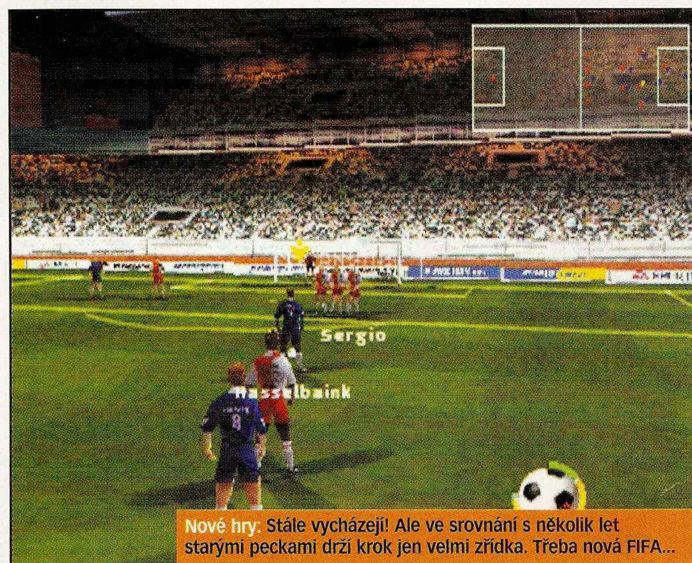
Obáváme se, že žádný takový program neexistuje. Z nápadů, které nám zasílají čtenáři žádné demoverze ani plné verze neděláme. Došlo tu k omylu. Dema na našem disku jsou vytvořena profesionálními vývojáři a nápady na hry jsou zasílány čtenáři a kromě zábavy, legrace a hezkých obrázků v nich není více smyslu (i když nevylučujeme, že nějaký obzvláště dobrý nápad může někdy někdo zrealizovat).

Máme však zkušenosti i s vývojem her a musíme ti doporučit, aby sis pořídil počítač. Na něj existuje celá řada jednoduchých programů (například *Blitz Basic*), ve kterých i začátečník naprogramuje jednodušší hru během pár týdnů. Rozhodně nám ji pak pošli, zrecenzujeme ji. Možná.

BANKU & OKRO POLÉVKA

Píšu vám až z daleké Afriky, kam můj bratr, který studoval v České republice, přivezl váš časopis. Jak se máte? Doufám, že dobře! Jme-

DOPIS MĚSÍCE



Nové hry: Stále vycházejí! Ale ve srovnání s několik let starými peckami drží krok jen velmi zřídka. Třeba nová FIFA...

MÁLO HER

Reaguji na dopis Andreje z 68. čísla PSM. Jeho vztek na nedostatek nových her pro PSone je zavádějící. Skutečnost, že nové tituly už nevychází není chybou PSM, obchodů nebo dokonce široké hráčské veřejnosti. Na vině jsou peníze. Sony a ostatní vydavatelské firmy investují své peníze do PS2 a PS3, chtějí uspět v budoucnosti a něco musí prostě ustoupit. V tomto případě jsou to pochopitelně nové hry pro PSone.

Přesto nevidím důvod, proč by PSone nemohla přežít třeba až do roku 2011! Co s tím má co společného čas? Na světě jsou miliony lidí, kteří si stále hrají s Mega Drive, protože opravdu dobrá hra je dobrá bez ohledu na to, zda se píše rok 1988 nebo 2088. S více než 100 miliony PSone na světě a katalogem desítek prvotřídních her jde o trh, který nemůže jen tak zemřít. A až se dočkáme informací o PlayStation 3 a dozvíme se, že bude kompatibilní s Psone hrami, opět to její renomé zvýší. Hráči budou moci hrát všechny nové kvalitní hry, ale zároveň si i znovu a znovu připomenout stařičké pecky.

Michal Duleš, *Poděbrady*

Nemůžeme od herního průmyslu očekávat, že udrží PSone při životě navždy. Pokud by se věci nehýbali kupředu, stále bychom hráli hry na kazetách, čekali dlouhé minuty na jejich nahrání a kochali se dvoubarevnou grafikou. Máš ale pravdu v tom, že v srdcích milionů hráčů bude PSone žít navždy a díky promyšlené strategii Sony si také budeme moci ještě dlouho po smrti PSone (ke které dříve či později dojde) skvostné tituly připomenout.

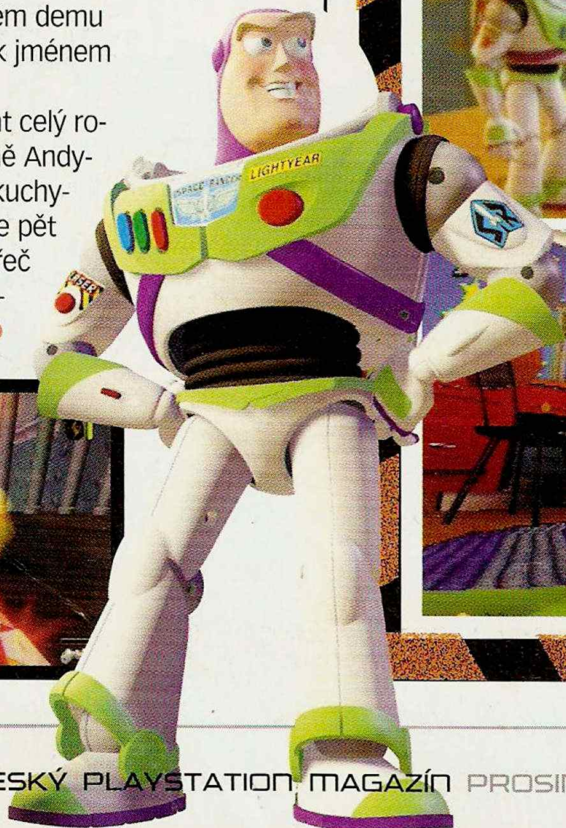
Toy Story 2

ŠPIČKOVÉ VEDENÍ



Kdyby hračky opravdu začaly mluvit, v záchvatech zuřivosti byste je rozsekali na nejmenší kousky. Ale nemluví, takže se můžeme ochotně vydat na misi zachránit Woodyho, kterého v tomto rozsáhlém demu ukradl sběratel hraček jménem Al.

Můžete prozkoumat celý rodinný dům, a to včetně Andyho pokoje, podkroví, kuchyně a sklepa. Posbírejte pět skrytých věcí a dejte řeč s Rexem, zda vám nemůže nějak pomoc.



ZÓNA PROZRAZENÍ



JSOU NAŽIVU

Víte, že dokonce i hračky vám můžou jednu vrazit a ten malý plechový robot (který je hned nad T-Rexem) dělá přesně tohle. Nejlepší způsob, jak ho rozbít na kousky, je kolem něj neustále obíhat, dokud se nepřestane otáčet. Potom na něj můžete vystřelit veškerou nasbíranou energii.



UCHO SEM!

Když chcete získat třetí pizzu, musíte nejprve najít pro Mr Potato jeho ucho. Jděte k sedačce v obýváku a pak stiskněte ⊗ a ◎ - tak se dostanete k polici na druhé straně místnosti. Ucho je teď přímo pod vámi, ale našlapujte opatrně, jinak se propadnete do své zkázy. Pro šplhání po krabicích použijte Ochranný štít.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
◎	Otočka/dupnout (při skoku podržet pro útok z otočky)
◻	Střelba (podržet pro nabíjení) 2. zbraní
⊗	skok
L1	Přehodit perspektivu
L2, R2	Pohyb kamerou
R1	Zamk. zaměření/stav





FAKTA ŽÁNR: **PUZZLE** • DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **PSM4 8/10**

Kula World

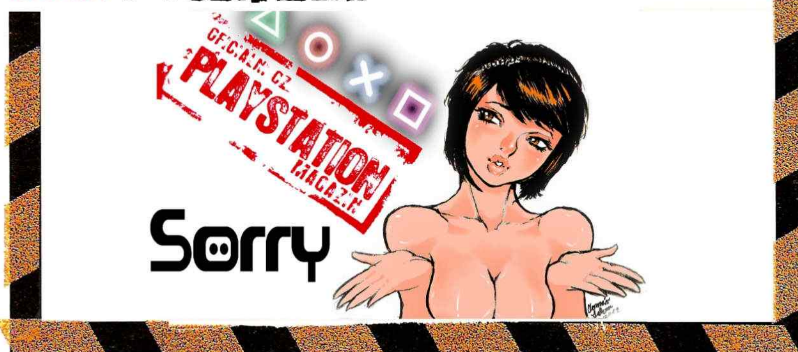
Vstupte

ŽIVOT JE BEACHBALL

Představte si, kdybyste se najednou proměnili v plážový míč. Dokonce byste ani nemohli řvát, protože byste neměli žádnou pusu. Ale k čemu taky řvát, když se můžete prostě kutálet a bleskovou rychlostí zvládat jeden level za druhým.

Je to něco na způsob *Super Monkey Ballbag* na GameCube, ale lepší. Procházíte zde labyrinty, sbíráte klíče, lupy pro extra čas a sluneční brýle, které vám odkrývají skryté sekce, stejně jako spoustu dalších šíleností. Jen dávejte pozor, až si budete chtít načasovat své skoky - mohli byste se propadnout do své zkázy. •

ZÓNA PROZRAZENÍ





OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
⊗	Výskok
L1	Změnit pohled
R2	Změnit pohled

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **INFOGRAMES** • PSM SKÓRE: **NERECENZOVÁNO**

40 Winks

OVLÁDÁNÍ

START	Pauza/možnosti
△	Pohyb kamerou/pohled z první osoby
□	Útok (x3 pro trojitý útok)
○	Útok na dálku
○	Speciální pohyb (běh)
○	Skákání
⊗	Výskok
L1	Kamera doleva
R1	Kamera doprava
L Stick	Ovládání postavy
R Stick	Ovládání postavy

Vstupte

HLAVY DOLŮ

Máte-li pocit, že králíčci ve smokingu jsou roztomilí, pak se při téhle hře rozněžníte k smrti. Hrajete v roli dvojčat Ruffa a Tumbla, jejichž úkolem je zachránit 40 Winks (díky kterým mají lidi dobré sny) před potvorou jménem NiteKap, která naopak obstarává noční můry.

V tomto demu hrajete jako Ruff a musíte zachránit několik Winks tím, že budete sbírat zuby. Papírový čertík z krabičky se najednou promění v ninju. Pane Bože, to je pěkné šílenství! •

ZÓNA PROZRAZENÍ



Ninjové můžou procházet časem dopředu a dozadu a chytat mouchy jídelními hůlkami, které vlastně ani nedrží v ruce, ale stále jsou náchylní k závratím. Pokud v ninjovském režimu budete příliš dlouho útočit z otočky, pak za chvilku začnete klopýtat jako nějaký ožrala.

FAKTA ŽÁNR: **PARTY HRA** • DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **PSM33 8/10**

Crash Bash

Vstupte

BOURAČKY A POŽÁRY

Udělat si mejdan, na kterém je člověk sám, je asi stejná zábava jako zjistit, že se vám přes noc zkroutily nohy, takže chcete-li si pořádně vychutnat tuhle záležitost pro vícero hráčů, koukejte pozvat své kámoše a dejte se do toho společně. Na tomto demu najdete dvě hry - *Polar Panic* a *Pogo Painter*, přičemž obě jsou hratelné v bitevním nebo adventurním režimu. Čeká vás spousta ledu a barvy a pokud dohrajete obě do konce, budete moci otevřít *Pogo A Gogo!* •

ZÓNA PROZRAZENÍ



PROLOMTE LEDY
V případě Polar Panic (hraje se v adventurním režimu) musíte rozbít led, který obklopuje arénu, a teprve poté můžete ostatní soupeře vyděsit ledovou smrtí. To vyžaduje extrémně agresivní přístup, takže nejlepší taktikou, kterou můžete použít, je všechny totálně seřezat.

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
⊗	Výskok
○	Zvednout/hodit
□	Útok
START	Pauza



FAKTA ŽÁNR: **BOJOVKA** ● DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **VIRGIN** ● PSM SKÓRE: **PSM27 7/10**

Street Fighter EX2 Plus

Vstupte

BESTIE Z ULICE



Je neuvěřitelně nudné sledovat všechny ty aktualizace téhle hry, a tak vám nabídneme jen starý dobrý souboj Ryu vs Sagat.

Je to taková trojrozměrná záležitost trochu ve stylu *Tekkenu*, kde si vyberete jednoho ze dvou dostupných bojovníků a toho druhého se pokusíte dostat na zem sérií ran, které by jistě porazily i vola. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



OVLÁDÁNÍ

↑	Výskok
↓	Přikrčit se
←	Ústup/krytí
→	Přiblížit se
□	Slabý úder
△	Střední úder
R1	Tvrdý úder
⊗	Nízký kop
○	Střední kop
R2	Tvrdý kop

FAKTA ŽÁNR: **BOJOVKA** ● DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM4 6/10**



Bomberman World

OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb bombrmena
○	Umisťovat bomby



Vstupte

TERORISMUS



Tik, tik, tik... BUM! Vyhazovat lidi do povětří je dneska docela v módě, a tak tím rozhodně nepohrdneme ani my - tahle hra je pro to ta nejlepší příležitost. Malý labyrint plný cihel a gaunerů čeká, co s ním provedou vaše bomby. Shodíte bombu a ona o tři sekundy později vybuchne, přičemž pozabíjí všechny kolem. Do masakru se dokonce může zapojit i váš kamarád a můžete zabíjet společně. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



ZNIČTE ZÁKLADNU

Pokud chcete vyhodit vše do povětří a zatančit si na hrobech nepřátel, pak musíte pořádně sbírat power-upy. Na začátku můžete mít aktivní pouze jednu bombu, a kvůli tomu je zprvu teroristická činnost docela pomalá a nudná. Jakmile se ale začnou objevovat ikonky, běhejte za nimi - pak budete moci házet řetězce bomb.

FAKTA ŽÁNR: **TANEČNÍ** ● DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** ● VYDAVATEL: **SONY** ● PSM SKÓRE: **PSM8 8/10**

Bust-A-Groove

Vstupte

GROOVE ARMADA



Ve srovnání se hrami typu *Dance: UK* tahle hra najednou vypadá strašně staromódně, ale stejně jako spousta staromódních věcí, i ona stojí o Vánocích za vyzkoušení. Je to jednoduchá, naprosto nekomplikovaná taneční hra, ve které mačkáte klávesy v okamžiku, kdy vám to hra řekne. Můžete vybírat ze dvou postav (Heat a Pinky), přičemž hrát mohou obě pohlaví, aniž by jim hra přišla příliš úchylná. ●

ZÓNA PROZRAZENÍ



DVĚ PRAVÉ NOHY

No tak, u téhle hry vám toho skutečně nemůžeme moc poradit - prostě jen abyste mačkali ty správné klávesy. Měli byste mít prsty neustále připravené nad relevantními tlačítky a nepoužívat jen palec - tak získáte nepatrnou výhodu rychlosti. A oči mějte upřené na televizi. To by mělo stačit.



OVLÁDÁNÍ

Stačí, když budete postupova[t] podle instrukcí na obrazovce a mačkat klávesy na vyzvání.

FAKTA ŽÁNR: **SNOWBOARDING** • DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • SKÓRE: **PSM24 7/10**

Cool Boarders 4



Vstupte

NAUČTE SE SJEZDOVKY

Zatímco někteří lidé se pouštějí z prudkých ledových plání na skutečných snowboardech, my z PSM se raději přidržíme virtuální verze a to znamená, milí přátelé, abyste si hezky nastartovali toto demo.
To vás zavede na cestu nefalšované bílé rozkoše - hrajete jako týpek v oranžovém plášti, ale můžete se otáčet a provádět nejrůznější triky. Hlavní je však porazit ty ostatní. •

ZÓNA PROZRAZENÍ



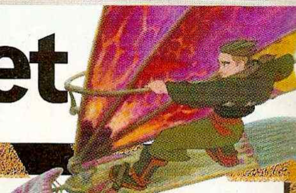
OBTÍŽNÉ TRIKY
David Blaine se sice dokáže vznášet nad prolétávajícími střelami, ovšem ani on nezvládl triky z *CB4*. Tahle hra trochu připomíná Tony Hawk's - i zde musíte držet klávesy pro jednotlivé triky a přitom používat D-pad. Můžete experimentovat jakýmkoli směrem a záhy objevíte svět plný naprosto šílených pohybů.

OVLÁDÁNÍ

←	Doleva
→	Doprava
▢	Přidat trik
△	Skluz
○	Otočky (s D-padem)
✕	Výskok (držet = výška)
L2	Brzda, otočka ve vzduchu
R2	Přehodit, otočka

FAKTA ŽÁNR: **VĚTŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **PSM93 7/10**

Disney's Treasure Planet



OVLÁDÁNÍ

D-pad	Pohyb
△	Letět (skákat)
▢	Meč
✕	Skok
✕	Laserová pistole
✕+▢	Dvojitý skok
✕+▢	Útok z výskoku

Vstupte

„X" OZNAČUJE DESPOTU

V tomto čísle je náš demo disk dvakrát těžší než obvykle, a to kvůli tomuto neobyčejně rozsáhlému demu, které jsme získali od Disneyho. Hrajete v roli Jima a vaším úkolem je vrhnout se po hlavě do hledání pokladu na ostrově. Čeká vás zde plošina, po které můžete běhat, jedna sniperská úroveň, ve které střílíte ptáky, a ještě jeden level, ve kterém máte k dispozici antigravitační surf. Prostě pokladnice plná her. •

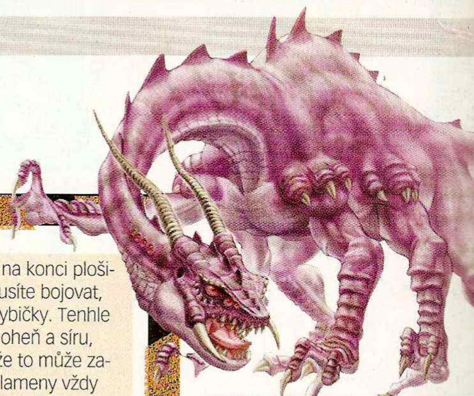
ZÓNA PROZRAZENÍ



AHOJ!
Piráti mohou být někdy pěkně nechutní, zvláště pokud se vás snaží propíchnout mečem. Vždy útočí jako první, a proto je nejlepší taktikou seknutí ve výskoku, kterým se zároveň vyhnete pirátské zbrani, po dopadu znovu seknout a pak je už jen dorazíte.

FAKTA ŽÁNR: **PLOŠINOVKA** • DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI** • VYDAVATEL: **SONY** • PSM SKÓRE: **PSM29 4/10**

Dragon Valor



Vstupte

S OHNĚM U TLAMY

Dokonce i když *FFVII* na tuto hru močí z výšky vysoké, je to stále... no, není to nic úžasného, ale za pozornost to stojí.
Skáčete zde přes jámy plné lávy a uhýbáte před obrovskými ohnivými kotouči. Rovněž musíte sbírat spoustu věcí, jako například hrnce a pánvičky, ovšem zároveň dávejte pozor na červené houby - ty jsou totiž jedovaté. •

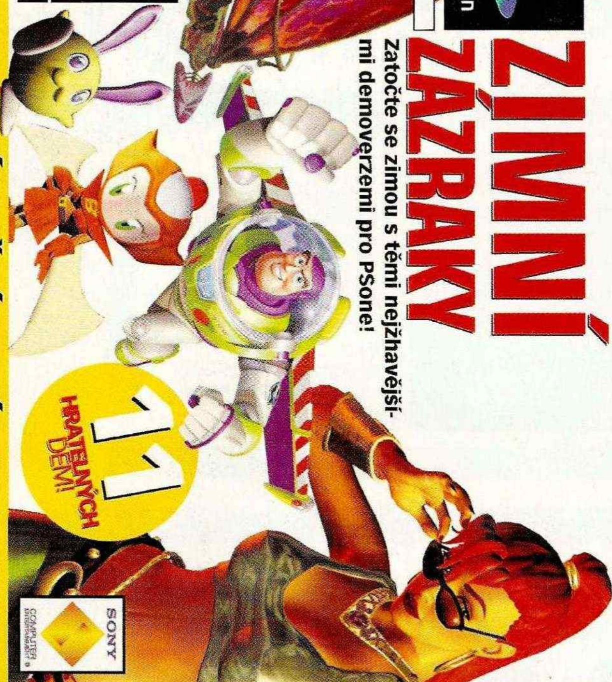
ZÓNA PROZRAZENÍ



Když seskočíte dírou na konci plošinového levelu, musíte bojovat, a to bez nejmenší chybičky. Tenhle červený miláček dští oheň a síru, a vůbec mu nevadí, že to může zatraceně bolet. Jeho plameny vždy přeskočte a pak ho okamžitě praštěte do zad několika kouzelnými útoky a potom... no, pak to demo skončí. Ale vše hezké musí jednou skončit.

OVLÁDÁNÍ

△	Inventář
▢	Útok mečem
○	Magický útok
✕	Výskok (2x pro dvojitý výskok)
L1	Přikrčit se









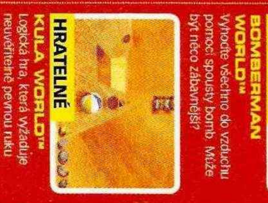




















HRA ZDARMA

Předplaťte si na rok PlayStation Magazín a odměnou vám bude jedna vynikající originální hra zdarma. Je možné si vybrat z trojice skvělých her. A pokud vám náhodou žádná nesedne, můžete si vybrat paměťovou kartu.


GRAN TURISMO 2


FINAL FANTASY VIII


CRASH TEAM RACING


KARTA

JAK SI PŘEDPLATIT PSM?

Nabídka platí do vyprodání zásob!
Neotálejte - už příště na tomto místě můžete nalézt zcela odlišnou nabídku.

Cena ročního předplatného *PSM* je 2760 Kč (obyčejná pošta) nebo 2868 Kč (doporučeně). Zájemci o předplatné *PSM* ze Slovenska se mohou o aktuálních cenách informovat na níže uvedených telefonních číslech.

Předplatné je nutné zaplatit složenkou typu C na adresu:

Čeští předplatitelé:
SEND Předplatné, P.O.BOX 141, 140 21
Praha 4 (tel.: 267 211 301-303,
fax: 267 211 305, e-mail: send@send.cz)

Na stejnou adresu prosím zasílejte kopii složenky.

Slovenští předplatitelé:
Mediaprint - Kapa Pressgrosso, a. s.
P. O. BOX 183
830 00 Bratislava 3
tel: 02/444 588 21, 444 588 16, 444 427 73
fax: 02/444 588 19

Pro obdržení zvoleného bonusu je nutné po zaplacení předplatného zatelefonovat na číslo 283 871 633 a sdělit svou volbu. Po ověření platby bude bonus zaslán.

JSOU TU VÁNOCE!

Přichází nejhezčí část roku! Dárky, dárky a ještě více dárků, a taky samozřejmě pěkná nadílka na PSone!



No, co vy víte... Zdá se, že Halloween byl teprve včera, ale už nám klepou na dveře Vánoce jako nějaký skřítek požírající všechny vaše peníze. Náš šéfredaktor pobíhá všude kolem jako nějaký hyperaktivní pitomeček, prozpěvuje si koledy, matlá si kolem pusy dorty a cukroví a všude kolem sebe rozhazuje falešný sníh. Alena to trochu přehnala se sherry poté, co prohlásila, že ho musí pořádně otestovat. Jakubovi uvízla ruka v krocanovi - no, bývali bychom si přáli, kdyby své podivné koníčky na naši vánoční party netahal. A Lukáš se zabořil do svého mohutného koženého křesla, naolejoval si obočí a vypadal hodně nepřátelsky. No zdá se nám, že by to ty Vánoce chtělo pořádně rozjet. Ale jak?

Samozřejmě, vždyť je to tak jednoduché! Pojďte si udělat takové Vánoce, jaké jsme ještě nezažili - totiž zcela ve znamení PSone. Toto číslo se ponese ve znamení těch nejrozjařenějších her, jaké jsme kdy na naší konzoli viděli. V cheatovém tatkovi si promluvíme s vašimi rodiči, aby i jim bylo jasné, co chcete dostat pod stromeček! Dáme dohromady starý dobrý příběh o Jezulátku - přičemž se pokusíme urazit co nejmíň lidí - a shromáždíme vás, abyste si vyslechli pořádné vánoční vyprávění. Novou stolní hrou se vám postaráme o pořádnou vánoční zábavu, inspirujeme vás naším novým vánočním seznamem a - jako zvláštní pozornost podniku - vám dodáme super nadupané demáčky, takže se můžete vykašlat na televizi a celý štědrý den v klidu pařit. Tomu se říká nabídka, co?

Sečteno a podtrženo, vypadá to, že bychom před sebou mohli mít dosud nejpovedenější Vánoce. A pokud ne, pak to rozhodně budou jedny z nejuhozenějších. A kdo ví, třeba se nám nakonec podaří přesvědčit kolegu Jardu, aby s námi zpíval vánoční koledy. Ale člověk si nikdy nemá stavět vzdušné zámky.

Text ● redakce PSM

SVÁTEČNÍ RADOSTI & HRY

Vánoce na PS1 mohou znamenat jen jedno, ovšem svátečních radostí je všude skryto spoustu - stačí se jen porozhlédnout.



Ano, víme. Projeli jsme všechny hry v seznamu od A do Z a naneštěstí jsme došli k tomu, že jediná hra zaměřená na Vánoce je, ehm, *Santa Claus Saves The Earth*. Byli bychom rádi, aby tomu bylo jinak, ale tak to prostě je, nedá se nic dělat. V zoufalství jsme tedy začali prozkoumávat archiv PS1 a hledali cokoli nějak spojené se svátečními radostmi a náladou: sebemenší zmínka o rolničkách, sebemenší závan svařeného vína či vánočky, sebemenší poznámečka o horkých kaštanech pečených na ohni - to vše by nám bohatě stačilo.

A tohle jsme tedy našli. Na první pohled to není nic moc, ale věřte nám: je to opravdu ta nejvánočnější sbírka z her pro PS1, kterou jste kdy mohli vidět! No, ano. Chtě nechtě tu musíme zmínit i *Santa Claus Saves The Earth*. Berte to jako takovou malou komickou vložku.

Santa Claus Saves the Earth

Velké vánoční sousto

„Nekupujte ji" - to byla jasná rada, kterou jsme vám při vydání téhle šílenosti dali minulé Vánoce. A za těmito slovy si stojíme i dnes. *Santa Claus Saves The Earth* je ta nejhorší, nejodpornější a nejcyničtější vánoční věc, kterou jste si kdy mohli koupit. Je to absolutně šílená plošinovka s prehistorickou grafikou a dějem, který byste možná našli někde v Muzeu těch nejhorších her v dějinách. Skoro se zdá, že vznikla tak, že si někdo hrál skutečně prabídnou plošinovku, zůstal někde trčet, a v tom ho napadlo, že by mohla být docela sranda, hodit do ní Ježíška, trošku té vánoční nálady a předpokládat, že si někdo ten mišmaš před Vánoci omylem koupí. Třeba nic netušící dědeček nebo babička. Nedostali jste ji náhodou pod stromeček? Jestli ano, pošlete nám do redakce důkaz a my z vás - ubožáků - vylosujeme jednoho šťastlivce, kterému tu hrůzu vynahradíme skutečnou dárkovou lahůdkou.

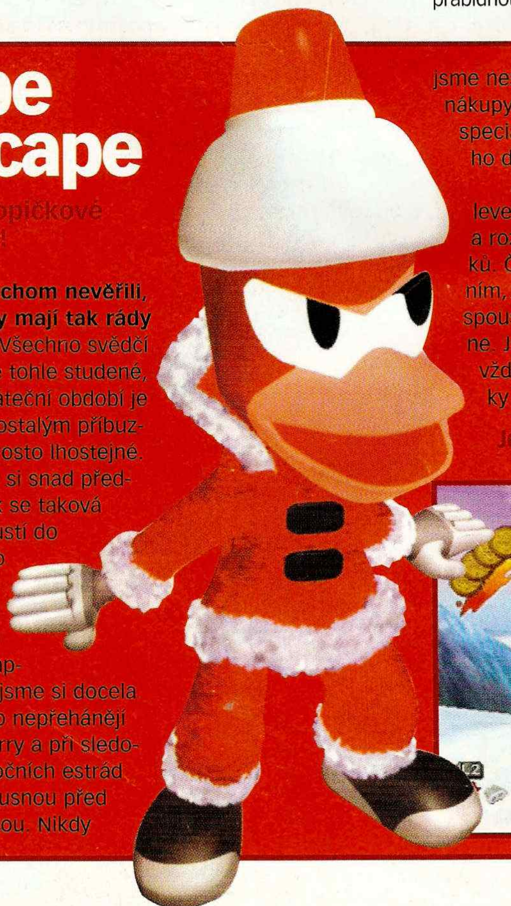




Ježuchovo hodnocení:

Ape Escape

Hezké opičkové Vánoce!



Nikdy bychom nevěřili, že opičky mají tak rády Vánoce. Všechno svědčí pro to, že tohle studené, ačkoli sváteční období je našim zaostalým příbuzným naprosto lhostejné. Dokážete si snad představit, jak se taková opička pustí do pečeného krocana nebo vybírá kosti z kapra? Taky jsme si docela jistí, že to nepřehánějí ani s sherry a při sledování vánočních estrád na Nově usnou před obrazovkou. Nikdy jsme neslyšeli o tom, že by si opičky vyrazily na nákupy, vybíraly zboží jako my, pak ho balily do speciálního barevného papíru a 24. prosince si ho dávaly pod stromeček.

Ale počkat! Je tu přeci speciální vánoční level *Ape Escape*! Plný běloučkého sněhu a roztomilých červenobílých vánočních hadříků. Člověk by doufal, že když už jsou ve vánočním, nechají se snáze chytit (třeba by je tížila ta spousta přání, co děcka na Ježíška mají) - ale ne. Jsou to pořád ty hrozné malé potvory jako vždycky. No ale jakmile je dostanete, je to taky pěkný dáreček, no ne?

Ježuchovo hodnocení:



The Grinch

Carrey na Vánoce!

Naštěstí pro ty, kteří nejsou velkými fanoušky Jima Carreyho, tentokrát nejde o filmovou inspiraci. Objevila se sice ve stejnou dobu jako film, ale mnohem více se inspiruje původní knížkou Dr. Seusse: *How The Grinch Stole Christmas* (Jak Grinch ukradl Vánoce).





A přesně ve stylu Dr. Seusse - je to totálně šílené, originální a na obrazovce to působí i trošku dojemně - jak to má o svátcích být. Ocitáte se v postavě Grinche, a vaším úkolem je tedy zkazit Vánoce lidem ve Whoville - a to tím nejošklivějším způsobem. Rozšrotovat dárky? Jistě! Střílet zkaženými vejci na malé kluky? Přirozeně, že ano! A je tu celá řada podobných bláznivin, kterou vřele doporučujeme. Kéž by byly Vánoce vždycky takovéhle!

Ježuchovo hodnocení:

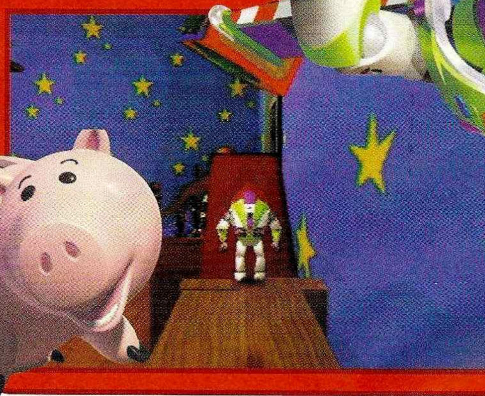
Toy Story 2

Vánoční příběh

Souhlasíte s námi, že filmová podoba *Toy Story 2* je téměř ideální rodinná podívaná pro poklidný Štědrý den? A věřtem že hra je skoro stejně tak dobrá. Dokonce možná ještě lepší - film trvá jen nějaké dvě hodinky, kdežto když si sednete ke hře, vydržíte u ní v pohodě do Nového roku a možná ještě déle. *Toy Story 2* se totiž podařilo to, co málokteré hře - věrně zachovat ducha skvělého filmu a přitom vytvořit dobrou videohru, která je sama o sobě svébytným kouskem.

Těšit se můžete na výborně nadesignované levely ve 3D prostředí, které (pokud jste viděli film) jistě poznáte, ale příběh se přitom klidně ubírá svou vlastní cestou. A co je nejdůležitější - je to pořádná sranda. Museli byste být opravdu zapšklí škarohlídi, abyste se u tohohle nepobavili.

Ježuchovo hodnocení:





Ready 2 Rumble

Sláva, už je sníh...

Mohla by být nějaká hra vánočnější než *Ready 2 Rubmle?* Ehm... no asi ano. V podstatě asi každá druhá, abychom byli zcela upřímní. Skutečně nás překvapilo, když s tímhle nápadem zařadit ji do naší vánoční soupisky Lukáš přišel (než zmizel, jak je jeho zvykem). Představovali jsme si tedy nějaký speciální vánoční level jako bonus nebo snad Santa Clause v souboji s Ježíškem a sobi jako obecenstvo...

Takže, když se jednoho dne Lukáš konečně vrátil do kanceláře, sesypali jsme se na něj se svými dotazy, na které reagoval celkem překvapeně. Teprve po chvíli mu došlo, že tím „vánočním" rysem myslel sněhuláka, který se ve hře objevuje jako tajná postava. Samozřejmě to rovnou schytal párem boxovacích rukavic značky *Ready 2 Rumble*, které se v kanceláři až příliš dlouho nečinně povalovaly. Sněhulák - to tak. Pitomost.

Ježuchovo hodnocení:

A Bug's Life

(Sváteční) večeře pro pejsky

Všichni se asi shodneme na tom, že podle fyzikálních zákonů musí mít každá akce také svou (opačnou) reakci. Kdyby tomu tak nebylo, svět by se asi brzy řítil do záhuby. U her je to podobné. Mělo by tedy platit, že ke každému kousku dobrého filmu, který dávají na Štědrý den a objeví se ve skvělé hře, se musí najít podobný kousek, který ovšem skončí opačně - jako nehezká fraška. *A Bug's Life* je bohužel ten





případ. Je naprosto jasné, že kdyby film dávali na telce o Štědrém dnu a my byli tak přecpaní kaprem a bramborovým salátem, že bychom se ani nemohli odvalit před obrazovku, těžce bychom litovali. Ale co se týče hry... No, my jsme si s ní užili docela dost legrace, ale jen v okamžiku, kdy se Honza rozhořčil kvůli našemu hodnocení téhle hry v seznamu A-Z a požadoval, abychom změnili známku asi tak na 1/10.

Nedokážeme říct, proč se kvůli tomu tak rozčiloval, ale byla to legrace ho sledovat. To člověk chápe. Jako hra je *A Bug's Life* naprostá slabota a je to asi ten nejubožejší filmový remake, jaký si u hry dokážete představit.

Ježuchovo hodnocení:

James Bond 007 Twin Pack

Pozor na (sváteční) špióny!

Vánoce bez Jamese Bonda? To je téměř nemožná představa, nezdá se vám? Jak bychom vůbec mohli pomyslet na to, že si sedneme ke štědrovečernímu stolu a nebudeme přitom vědět, že někde po obrazovce bojuje Roger Moore s kupou aligátorů nebo že se Sean Connery právě dívá na nebezpečný laserový paprsek mezi svýma, ehm, nohama. To prostě nejde. A vůbec nejde o to ten film na Vánoce skutečně vidět. Prostě jen stačí vědět, že ho budou dávat. To je jako s britskou královnou... No a podobně to funguje i s *James Bond 007 Twin Pack.* Víme, že existuje, ale nemusíme ji zrovna hrát (už vůbec ne na Vánoce.)

Tomorrow Never Dies je nepodařený pokus napodobit *Goldeneye*, jen tu najdete víc štěnic než jednoho pořádného soba. *The World is Not Enough* už má lepší vyhlídky, ale radost kazí nepovedené špionážní pasáže a nekonečná řada subher. No ale hlavně, že o nich víme!

Ježuchovo hodnocení:



JESLIČKY PSM

Kdo říkal, že výjevy z jesliček musejí být nudné? Ozvláštněte si Vánoce vlastní verzí PSM. Prostě jen aby byla legrace. Stáj ale nedodáváme...



Kdo vám dneska udělá pořádný Betlém, co? No, tenhle rok to bude všechno trochu jinak, protože jsme po vás připravili základní ingredience, abyste si Betlém mohli doma postavit sami - a to se svými oblíbenými postavičkami z PSone! Hezky si je vystřihněte, nalepte na tvrdou čtvrtku a pak nám pošlete fotku! Ještě lepší bude, pokud nám pošlete svůj Betlém vyfocený v kostele nebo v náručí faráře! Anebo přímo biskupa! Řekněte mu, že to je proto, aby oslava Spasitelova narození více oslovila mladé lidi. Nebo si prostě vymyslete cokoli. Ten nejhezčí pokus získá zvláštní cenu!



←přehnout
ARCHANDĚL GABRIEL
SPYRO



←přehnout
OSLÍK
BOY SAMWAYS



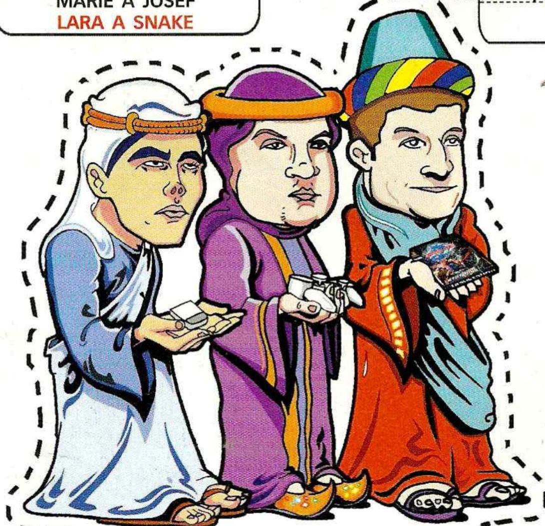
přehnout →
MARIE A JOSEF
LARA A SNAKE



←přehnout
JEZULÁTKO - PSONE



←přehnout
PASTÝŘI (TŘI)
TANNER, ABE A TONY HAWK



přehnout →
TŘI KRÁLOVÉ
HONZA, LUKÁŠ A JAKUB



přehnout →
STÁJOVÁ ZVÍŘATA
LAMMY, ALIEN, CRASH, PARAPPA A WORM

Top herní tipy

Celá řada vánočních tipů spolu s návody na hry, které možná najdete pod stromečkem!

Vaše tipy a rady

MOTORHEAD

Našel jsem pár kódů. Říkal jsem si, že by vás to třeba mohlo zajímat.

Jaroslav Brzla, Jaroměř

SOFTHEAD	Režim Matrix
SUPERCAR	Pohled seshora
FRAGTIME	Auta a dráhy z Division 1 a 2
COWRULES	Auta a dráhy z Division 2
TRUBOMOS	Trasa Nolby Hi-lus
LASTCODE	Všechna auta a dráhy
INSANITY	Změna dema
NOCHEATS	Zruší všechny cheaty



MORTAL KOMBAT 3

Tenhle kód vám usnadní hru - a to už od počátečního bojového kola. Až se objeví obrazovka „Přepade For Kombat", zmáčkněte △, L1, L2. Zvukový signál vám potvrdí správné zadání kódu.

Při volbě „Kombat" zmáčkněte ↑ a objeví se modrý otazník. Zpřístupní se vám následující možnosti: Free Play (off/on), Smoke (off/on), Fatality Time (off/on) a Level Select (off/on)

David Fryč, Praha



Pomoc

V případě nouze nemusíte rozbíjet žádné sklo. Stačí, když zatelefonujete na výše uvedené telefonní číslo. Vaše problémy se pokusíme vyřešit!

STRIKERS II: 1945

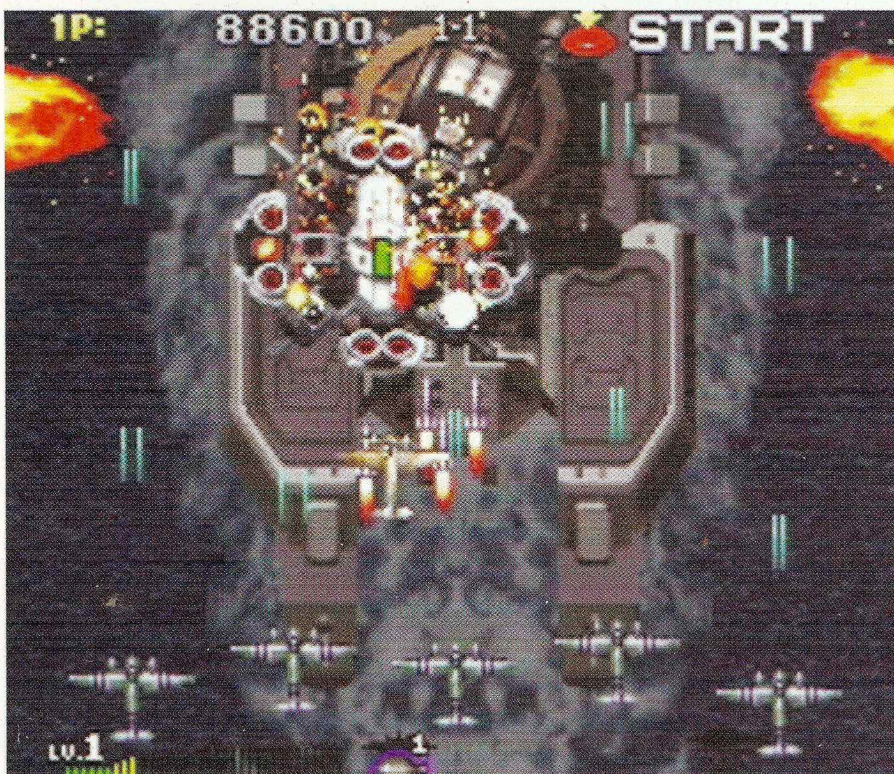
JAK... PORAZIT ŠTVANÉHO VETŘELCE



Vzduchové bitvy druhé světové války už tedy máte za sebou, ve stylu 2D, a teď na vás čeká chobotnicový vetřelec s růžovým mozečkem, který chce začít třetí válku v pořadí, když ještě druhá ani pořádně neskončila. Krása! Je to sice šílená a ne příliš reálná dějová klička, ale nabízí vám opravdu skvělou příležitost k boji, nemůžete si stěžovat. Tělo našeho neznámého návštěvníka je rozděleno do čtyř útočných oblastí, sekcí, před kterými byste se měli krýt. Zde je podrobný návod, jak to udělat.

PRVNÍ SEKCE: S absolutním pohrdáním lidským životem na vás bude boss sesílat jednu spršku kulek za druhou, ale stačí pevná ruka a pár energetických nápojů a měli byste se jim bez problémů vyhnout. Zatím zbytečně neplýtvejte svým Support Attackem. Na uzdě ho v prvním levelu stačí udržet nepřetržité dávky střel Super Shots.

DRUHÁ SEKCE: Vaše bojovné snahy by se měly projevit tím, že vnější plášť bosse je na několika místech poškozený a to ho donutí použít prozatím skryté tělesné zbraně. Čelistmi se bude snažit zakousnout do vaší lodi, takže raději zůstaňte v dolní části obrazovky, ať vás to nepotká. Až se obrovité čelisti zaklapnou (snad v nich neuvíznete), bude se naše příšerka ještě snažit znepříjemnit vám život sprškou kulek. Nemusíte se jich bát, protože poletí seshora dolů a minou vás o pěkný kus. Zásadní problém přichází ovšem ve chvíli, kdy zavře tlamu: v tom okamžiku na vás začnou létat ohnivé koule. Proto radíme - přikrčte se a hledejte úkryt.



SEKCE TŘI A ČTYŘI: V této části se boss drží na svých posledních nohou, ale o to je nebezpečnější. Musíte velmi dobře mířit, protože čím menší naše cizokrajná potvůrka je, tím je těžší na ni zacílit. Bude na vás neustále střílet neuvěřitelné dávky munice, čehož se možná zaleknete, ale těmto a podobným útokům se lze docela účinně bránit.

Ve třetí sekci se namísto zobáku objeví zelená ruka, která na vás bude nemilosrdně sršet oheň. V tomto případě mohou nastoupit rozsáhlejší útoky, protože ve čtvrté sekci se už příšeře ubráníte snadno: zbývá ji už jen definitivně odstřelit a - honem pryč!



APE ESCAPE

JAK... SE VYHNOUT ŽLUTÉMU SNĚHU PŘI ÚTĚKU

Protože jsou Vánoce a chceme být štědří, prozradíme vám umístění všech opic a mincí v těch nejzasněženějších levelech *Ape Escape*. Tedy mluvíme tu o úrovních Snowy Mammoth a Frosty Retreat, z nichž oba naleznete ve čtvrtém časovém období, v oblasti New Freezeland. Jen hezky čtěte dál a dozvíte se, kde ty zatracené opice jsou, takže budete moci včas zastavit jejich pletichy, ještě než přijdou poklidné Vánoce.

SNOWY MAMMOTH
V tomto levelu můžete najít šest opic a jednu osamělou minci, která jako by na vás čekala. A najdete je takto:

OPICE

HeyHey	Na vznášející se plošině s větrákem
Jealous	Spokojeně se vozí na zádech krotkého Woolly Mammotha
Laurel	Nenápadně schovaný u větráku
Lucas	Sedí na římse u téhož větráku, v nejvyšším bodě
Sumner	Schovává se v iglú hned na začátku
Tanjobi	Hraje si na schovku v ledové stěně

MINCE

MINCE 1	Nahoře na tyči před doupětem Tanjobi

FROSTY RETREAT
Zde byste měli nalézt devět tlustých opic a tři zlaté mince. Následující seznam vám pomůže - prozradí vám vše potřebné.

OPICE

Captain	Dostanete ho na platformě, použijte k tomu loďku. Ale pozor: jestli vás přitom uvidí, uteče do UFO
Vertigo	Na tenoučké platformě hodně vysoko nad Kapitánem (Captain)
Tracy	Je na římse nad Kapitánem ještě výš
Pacifist	Bezcílně se prochází poblíž hlavního východu z jeskyně
Grandma	Na zvýšené plošině poblíž Pacifista, u východu z jeskyně
Speedy	V jeskyni schované za stolem a knihovnou
Lara	V jeskyni „Changing Rooms", spolu se Speedym
Salsa	U vchodu do hlavní jeskyně
Shaky	Schovává se v různých iglů, ale je možné ho chytit, když plave tajný podvodní tunel

MINCE

MINCE 1	Lara a Shady ji hledají ve své jeskyňce
MINCE 2	V hlavní jeskyni vlevo je jezírko. Hupsněte tam.
MINCE 3	Pod ostrovem Kapitána

THE GRINCH

JAK... OTEVŘÍT TUHLE LAKOMSKOU HRU VÍCEKRÁT, NEŽ BUDE GRINCHOVI MILÉ

Možná jste to vůbec netušili, ale tahle malá zeleňoučká plošinovka v sobě skrývá několik zábavných miniher. Než ale budete moci vyskočit na motorku nebo si zalétat kolem Who-landu, budete muset splnit jisté úkoly. Zde je návod, jak je všechny odemknout.

SPIN 'N' WIN
Jestli už se vám nechce ničit malým dětem Vánoce a radši si dáte potrhlou minihru, je třeba zničit 750 dárků. Pak musíte navštívit horní level Mount Crumpitu, odkud je možné začít hrát *Spin 'n' Win*.

PANKAMANIA
Kvůli tomuhle zlatíčku je třeba zničit 1500 malých nevinných dárečků. Stejně jako v předchozím případě se pak musíte dostat na Mount Crumpit a odtud můžete vstoupit do minihry *Pankamania*.

CHOPPER RACE CONTEST
Ze všech miniher je tahle asi nejlepší: Grinch ovládá všechny smrtící helikoptéry. Zničte celkem 2500 dárků a budete moci vstoupit do hry (podobným způsobem jako v předchozích dvou případech).

BIKE RACE
No dobrá, není to zrovna *Road Rash*, ale alespoň je to příjemná změna. Nikdo nemá přeci rád naschvály. Budete však zřejmě potřebovat zničit 3000 dárků, navíc však ještě musíte dokončit 100% ze hry. Jestli si budete chtít sednout na jednu z motorek, jděte do výrobny saní, za knihovnu, a přání se vám splní.

Vaše tipy a rady

RAYMAN RUSH
Tady je pár tipů, jak odemknout tajné závodníky, o kterých jste možná neměli ani tušení.

Henchman Dokončete vše na dráze Lava Factory a Dawn Sand.
Lily Dokončete vše na dráhách Zone 0.
Mrs. Razorbeard Dokončete vše na dráhách Zone 1.
Mirek Sejkovský, Brno

LOST WORLD
Chcete-li získat neporazitelnost na levelech Human Prey nebo Hunter, držte L1 + ↑. Až to uděláte, zmáčkněte ⊗ + □. Získáte novou automatickou zbraň, ze které když budete střílet, budete nezničitelní.
David Matěj, Kralupy

GEX: DEEP COVER GECKO
Tímhle způsobem si budete moci prohlédnout změněný konec, který je mnohem lepší než ten obvyklý. Budete potřebovat všechny dostupné bonusy, které lze získat tak, že zadáte R1, R2, ⊗, L2, □, ⊗, □, R2, R2, R2, ⊗, L2, □, ⊗, R2, □, L2, R2, ⊗, R2, □, L2, R2, ⊗, □. Uff! A teď už jen porazit Reze v Channel Z a uvidíte ten nejlepší konec ze všech.
Miroslav Wolf, Praha

SYDNEY 2000
V režimu Olympic zmáčkněte ←, ←, →, →, ↑, ↓, ← v hlavní nabídce. Tak budete moci trénovat atlety na sto procent. Kam se hrabe Carl Lewis!
Kryštof Balabán, Jablonec

Vaše tipy a rady

THRASHER: SKATE & DESTROY

Zadejte následující slova a objeví se nový bláznivý design!

Toddland, vinced, marduk, perlina, somber, porkboy, thrillho, feritof, bytor, torkos, cj, cecil, miseterdna, zonk, brimestone, egg, embryo, fetus, houser, rockstar, zaxis, secretbaby, white, zontar

Robert Vítek, Znojmo



PREMIER MANAGER '99

Budete-li hrát pod jménem „MATT IS GOD", dostanete do týmu skvělé střelce! Paráda!

Rudolf Šafář, Děčín



HUGO

Ke zpřístupnění všech levelů, podržte L1 a R2 na obrazovce s mapou (nejméně deset sekund). Obrazovka se pak začne točit směrem k mapě. Zpátky se dostanete jednoduše tím, že podržíte (opět deset sekund) L2 + R1

František Zima, Louny



COOL BOARDERS 4

JAK... SE DOSTAT VPŘED NA ALJAŠCE



DOWNHILL

Jde o nejrychlejší akci v celé hře, navíc na nejzrádnějším kopci. Stejně jako ve skutečnosti: vyhýbejte se velkým kamenům a přeskakujte hluboké jámy. Jestli chcete před kamarády vypadat jako profíci, klidně můžete zkusit skoky a railslidy. Jen si dobře zkontrolujte vázání. V sněžné jeskyni je také spousta příležitostí k předvádění.



SLOPE STYLE

Jde zřejmě o nejjednodušší část Aljašky, takže se nebojte a klidně zkuste klouzání po U-rampě, hezky se vám načtou body. Podobné je to se skoky, takže jestli nespadnete, budete mít hezkou zásobu do dalšího kola. Jestli skončíte ve sněhu, nic se nebojte: čekají vás ještě dvě kola.

HALF PIPE

Na téhle poloviční, nejtěžší U-rampě je třeba získat body. Jestli se vám podařilo sjet Japonsko, víte, co máte dělat. V případě, že se vám podaří provést několik vzdušných kousků za 5 000 bodů a pár komb za 10 000, budete mít blízko k cílovým 150 000. To znamená, že v každém ze dvou kol je nutné získat více než 70 000! Hodně štěstí.

BIG AIR

Budete muset nejméně na jednom skoku cvičit, než se pustíte do toho hlavního. Ale neodflákněte to - skóre, které zde získáte, se přenáší i do dalšího skoku, takže se snažte dosáhnout 5 000 v prvním a 7 000 v dalším. Je to celkem fuška, takže než se vám ho podaří zvládnout, může to chvíli trvat.

SPECIAL

Být přátelský k vetřelcům se nevyplácí, ale klidně můžete využít jejich rostlinek, díky kterým vám hned povyskočí body a můžete se dostat až k nejvyšším branám. Některé cíle jsou skryté, takže možná budete potřebovat několik průzkumných skoků, než se rozhodnete projít tímhle náročným levelem.

CBX

Není třeba říkat, že CBX je na celé hře vůbec nejtěžší - spousta skoků a právě tolik otoček. Nejdůležitější je zde rychlost: level je třeba dokončit v časovém limitu.





BREATH OF FIRE III

JAK... ZASTAVIT V POSLEDNÍ BITVĚ SMRTONOSNOU MYRIU



Každý přece potřebuje na Vánoce trošku teploučka - takže *Breath of Fire III* je právě ta hra, co se nám pro tu příležitost hodí. Návod dole vám pomůže porazit posledního bosse a dokončit hru.

Abyste měli vůbec nějakou šanci Myriu porazit, doporučujeme vám sestavit svůj tým následovně: Ryu, Rei a Momo - ti dokážou čelit působivým útokům nenávistné dračice. Mezi zlá kouzla patří např. Inferno, Blizard, Myollnir, Scirocco, Death a Restore.

Jsou sice hrozivé, ale dají se zvládnout. Největší nebezpečí skýtá její Venom attack, který dokáže celý tým poslat do kolen a pěkně je pošramotit, stejně jako Blind a Poison attack. Zničující může být i její Evil Eye - paralyzuje tým na dlouhou dobu během jejího útoku. Ke konci bitvy užije Myria strašlivý Holocaust spell, který všem členům ubere 150 bodů ze zdraví.

To je tedy seznam toho, co dokáže udělat, a zbývá říct, jak se tomu můžete bránit. Samozřejmě to chcete mít odbyté co nejrychleji - kdo by nechtěl? Nejdříve tedy nechte za pomocí genů Intimity, Trance a Radiance transformovat Ryu. Ujistěte se, že máte dostatek Wisedom Fruits, abyste si pak během souboje mohli dovolit Kaiser form, což se vám bude velmi hodit.

Myria by mohla použít Sanctuary spell, aby neutralizovala účinky vašeho Assist spell, ale naštěstí ji to moc často nenapadne. Toho využijte a přimějte Reie a Momo, aby používali kouzla jako Speed, Protect, Chield, Might nebo War Shout.

Jakmile kouzlo pomine, Rei by měl použít Weretiger a většinu své energie a síly v boji, v útoku. Momo může během souboje působit jako lékařská pomoc, která bude dbát na to, aby během celé bitvy nedošlo k vážnému poškození zdraví. Také by měla Ryuovi házet Wisedom Fruits, jakmile se ocitne na dně. Důležité je uchovávat si po celou dobu vysoké HP, protože sebemenší pokles může znamenat smrt. Z nejhorších „škraloupů", při kterých vám přeci HP klesne, vás mohou dostat vzácné předměty jako Moon Tears nebo Hourglasses.

Ještě než s Myriou prohrajete, naše poslední rada zní: jednoduše na ni házejte všechno, co máte, včetně top spells. Konec konců všechno jste si šetřili na tuhle chvíli, tak neváhejte. Těm, kteří se chystají zemřít, salutujeme...



METAL SLUG X

JAK… SI POČÍNAT V POSLEDNÍM LEVELU



No dobrá, dobrá, není to žádná vánoční hra, ale na druhou stranu je v žebříčku „nej" PSM, takže někdo si ji kupovat musí! Tím pádem to udělejte taky - *Metal Slug X* je ďábelská plošinovková střílečka, která se vám může hodit stejně jako pořádný nášup v KFC, než se vydáte v neděli do kina. Teď už vážně: následujícím způsobem můžete dokončit poslední level s minimálními ztrátami.

Jestli chcete, jak se říká, kout železo, dokud je horké, budete muset vystřelit šíp hned na počátku levelu. Chcete-li, můžete také zničit bariéry, za kterými jsou vojáci, a pak je teprve poslat na věčnost. Po scéně se studnami se setkáte s dobře hlídaným rukojmím, který vypadá, že by pro svojí svobodu třeba vraždil. Chcete-li mu v útěku pomoci, zastřelte níže postaveného vojáka, ještě než se pustíte nahoru po schodech. Tam sestřelte nápis „21" a ubožák bude opět na svobodě.

Při jeho útěku se budete muset uhýbat střelám z bazuky. Až nebezpečí pomine, vystřelte těsně před mostem další šíp a osvoboďte druhého vězně. Proti vojákům, kteří se najednou zjeví za vámi, použijte rakety. Čeká vás ještě sub-boss, ale neukvapujte se, a až se poprvé objeví, nestřílejte. Počkejte si, dokud vás nevyzve a neřekne: „C'mon boy!"

A pak ho zastřelte! Bude skákat sem a tam, takže raději zůstaňte na druhém konci obrazovky, jinak to můžete schytat. Až konečně dodýchá, svalí se do tlamy lidožravé velrybě, která ho smlsne místo oběda.

Po všem tom vzrušujícím dění jděte dál, dokud nepřijdete k dalšímu dobře střeženému vězni. Osvoboďte ho - dá vám na oplátku několik bomb. To však ještě není všechno - hned napravo je další nešťastník, od toho dostanete Enemy Chase. Po téhle osvobozovací akcičce dojdete k nádrži, kterou je třeba rychle zničit, takže na ni použijte bomby, ať je to rychlé. No a už jste uvnitř a teď teprve začíná to pravé ořechové.

Na vojáka pošlete kulku a za mužem v obleku uvidíte vězně. Další je přivázaný na římse víc vpravo. Jakmile ho osvobodíte, musíte mu vyfouknout bonus - jinak vám s ním uteče. Vyplatí se to, protože v podvlíkačkách schovává Laser Gun. Tu budete potřebovat ve chvíli, kdy vás obklopí vetřelci. Díky laseru budou rychle padat k zemi. Jak budete pokračovat, bude se kolem vás točit vetřelců stále víc - díky výtahu. Dávejte ale dobrý pozor, jakým způsobem je odklidíte, protože někde mezi nimi objevíte i dva vězně.

Až si to se všemi zloduchy vyřídíte, objeví se v levém vzdáleném výtahu další tři mimozemšťani, takže je vystrčte taky. Nemáte moc času na oddych, vetřelci se začnou objevovat všude kolem. Navíc jsou tentokrát mnohem odolnější vůči vašim zbraním, takže s nimi vůbec nemějte slitování.

Jakmile je vzduch čistý, použijte výtah a pokračujte dál. Hned vlevo od šedé kabiny stojí vetřelec, který hlídá bonus. Stačí odpálit kokpit a vybrat si předměty. Buďte však opatrní. Číhají tu na vás miny, které mohou mít nemilé následky. Nahoře se objeví dva další vězni. Pomalu se blížíte k závěrečnému souboji, ale buďte stále ve střehu, nejdříve se musíte vypořádat s protivnými vetřelci.

Teď je tedy čas vymýtit všechny mutantské piráty jednou provždy. Jakmile vstoupíte do poslední sekce, uvidíte nahoře na obrazovce velkou kouli. První úkol zní: sestřelit, ale jakmile se otevře, vemte nohy na ramena, protože z ní vystřelí smrtící modrý paprsek. Po chvíli z téhož místa vypadne ještě několik menších tobolek. Ty můžete ignorovat, jen je odstraňte, než budete na kouli znovu střílet.

Pro vlastní bezpečnost radíme, že se nevyplácí jen tak postávat a házet na stěny bomby - mohou se na vás totiž sesypat. Pořádně miřte a jakmile se boss vzdálí, přijede si pro něj loď. Ale tak jednoduše zas neodejde! Na pomoc vám přijede tank a objeví se i pár vojáků. Bude to asi chvíli trvat, ale nakonec se vám podaří bosse porazit.

Příští měsíc

Všichni si tu šuškají o Fantasy speciálu! Příští číslo bude plné heroických misí, hrozitánských příšer a PS1 adventur, o kterých se vám ani nesnilo - nenechte si ho ujít!

Vaše tipy a rady

TONY HAWK'S PRO SKATER 3

Nejlepší tajná postava je bez debaty Darth Maul. A takhle ho můžete získat: splňte všechny úkoly ve hře a získejte tři zlaté medaile ve všech třech soutěžích najednou - s jakoukoli postavou v režimu Career. A pak už je to pastva pro oči! Užijte si ho!

Jiří Sluníčko, České Budějovice



STEEL REIGN

Zkuste tyhle cheaty v hlavním menu:

NEZNIČITELNÉ ŠTÍTY
L2, L1, R2, ○, □, ○, ○, L1, L2, L1

TAJNÝ LEVEL
L2, L1, L2, R2, R1, □, ○, □, □

NEOMEZENÉ ZBRANĚ A TANKY
L1, L2, L1, ○, □, ○, ○, L2, L1, R1

LANDMAKER

Abyste se dostali do různých oblastí v režimu Puzzle, zadejte na Hlavní obrazovce následující kód: ←, →, ←, ←, →, →, ←, →, △. Chcete-li v jakémkoli levelu přeskakovat mezi oblastmi, držte na druhém ovladači ↑ nebo ↓

Jitka Kotrbová, Tachov

JET RIDER

Chcete-li v tomhle simulátoru použít následující kódy, je potřeba nejdřív hru dokončit. Až skončíte, objeví se bublina se slovy „Codes Enabled". Pak zmáčkněte následující tlačítka: ↓, ○, ←, L1, ←, →, ←, →



POŠLETE NÁM SVÉ TIPY

Přišli jste na nějaký cheat nebo usnadnění některé hry? Pošlete nám ho a my váš geniální nápad otiskneme, aby si ho mohli všichni přečíst. Možná od nás dostanete za námahu i hru zdarma.

Jméno ____________ **Adresa** ____________

Můj tip je: ____________

POŠLETE TENTO FORMULÁŘ na naši obvyklou adresu pod heslem TIP PRO VÁS!



Jestli mi někdo poleze do zelí, tak chytne pěknou nakládačku!

Cheatový Taťka

Nikomu to neřikejte, ale plánuju převlíct se za Ježucha a navštívit pár fešnejch obchůdků.

PANDEMONIUM 2

PŘESTAŇTE SE FLÁKAT A KOUKEJTE DÁT DO PUCU TYHLE VÁNOČNÍ PROPRIETKY: BONDOVKA PRÁVĚ ZAČÍNÁ!

Zadejte následující kódy a pak si jen počkejte na jejich kouzla!

IMMORTAL	31 životů
NEVERDIE	neporazitelnost
HORMONES	plné zdraví
GETACCES či OCMOKKEJ	výběr levelu
MAKMYDAY	zbraně
GONAHURL	efekt točící se kamery
SKATEBORD	režim Speed
GENETICS	režim Mutant
ACIDDUDE	psychedelické struktury
JUSTKIDN	regenerace příšer







40 WINKS

JESTLI NEBUDETE HODNÍ, JEŽÍŠEK NEPŘIJDE!

REŽIM BIG HEAD

Chcete-li postavám zvětšit hlavičky, jednoduše pozastavte hru tlačítkem START. Teď už jen zmáčkněte SELECT a L1, ↑, →, L2. ↑. Teď pusťte SELECT. Znovu držte SELECT a zmáčkněte L1, ↑, →, L2, ↑. Hotovo!

Aby následující cheaty fungovaly, bude třeba pozastavit hru tlačítkem START, čímž se dostanete do „house hubu". Pak držte SELECT a vložte následující kombinace pro jednotlivé cheaty:

Tlačítka All Dream	◯, L1, L2, L1, L2
Tlačítka All Winks	←, ↓, →, →, →
Obnova životů	↑, L2, ↓, R2, ←
Full Cogs	↓, R2, L1, ↑, R2
Full 10 Moons	↑, L2, ←, R2, ↓
Obnova Zzzs	→, L1, ↑, R1, L1



„Na slovíčko"

Ať vás ani nenapadne zaparkovat ty vaše sáně před mýma dveřma - jinak máte na štědrovečerním stole pečený soby jedna báseň, oukej?!

Drahý taťko

YU-GI-OH: FORBIDDEN MEMORIES

Milý taťko,
mohl bys mi dát nějaký cheat pro *Yu-Gi-Oh: Forbidden Memories*, abych mohl snížit počet Star Chips?

Taky bych rád heslo na Blue Eyes White Dragon, Red Eyes Black Dragon, Red Eyes Skull Dragon, Blue Eyes Ultimate Dragon a taky, kdyby to bylo možný, The Maskér Beast, Slyther the Sky Dragon, Obelix the Tormentor a The Winter Dragon of Rai. Jestli budeš hodně štědrý, hodil by se mi navíc mystic Dragon. Doufám, že na to všechno bude místo a že se to v PSM objeví hodně brzy!

Pavel Telinka, Dobrá Voda



Taťka říká...
On se mi asi snažil něco říct, ne? Ale moc to nechápu. Je to fakt *Yu-Gi-Oh?* No tak dobře, dělám si srandu. Tohle by ti mělo pomoct:

Blue Eyes White Dragon
89631139
Red Eyes Black Dragon
74677422
Red Eyes Black Metal Dragon
64335804
Blue Eyes Toon Dragon
53183600
Masked Clown
77581312
Sky Dragon
95288024

MAX POWER RACING

Milý taťko,
vím, že nejde tak docela o *GT2*, a proto si taky píšu u o cheaty. Mohl bys mi poradit pár kódů pro *Max Power Racing?* Nepodařilo se mi odemknout žádný lepší auta, takže by bylo fakt super, kdybys mi v tomhle ohledu mohl pomoct.

Bohouš Rumlena, Písek

Taťka říká...
Jasnačka. Taky mám takový autíčko, jako je v *Max Power*. JE to Austin s kouřovýma sklama a velkou rezatou dírou v kastli, kam chodí na noc spát krysy. To víš, mám přírodu rád.

Následující cheaty zadej na obrazovce v režimu Arcade Mode (zmíněné trasy jsou označeny):

→

KULA WORLD

MOŽNÁ NENÍ TAK DOCELA SVÁTEČNÍ, ALE JE NA DISKU, TAKŽE KOUKEJTE PROJEVIT VDĚČNOST.

Pro otevření režimu cheat v *Kula World* je třeba zmáčknout L1 + L2 + R1 + R2 + SELECT na druhém ovládači. Tím aktivujete následující kódy - zvukový signál vám potvrdí, že jste režim správně otevřeli. Všechny cheaty je nutné zadávat během hry.

Dočasná neporazitelnost
R1, ◯, △, ▢
30 000 bodů navíc
▢, ↑, ↓, L2, R1, △, ✕, △
Bonusový level
△, ↑, △, L2, L1, L2, ▢, ✕
Efekt rozmazaného pohybu
→, ◯, L2, ◯, R1, ▢, ◯, →, ↓, L1, R2
Čas navíc v Time Trial
◯, L1, △, △, ◯, ✕, △, ↓
(Zadávejte v režimu Time Trial a získáte 30 sekund navíc)
Šachovnicové pozadí
L1, ◯, ←, →, L2, ←, R2, R2
Vymazat bonusový level
→, ◯, ▢, L1, ▢, ◯, ◯, ▢

BOMBERMAN WORLD

MOC SE NÁM DO TĚCH VÁNOC NEHODÍ, CO? SAMÁ ZABIJAČKA... NO CO?

Kýžené efekty získáte zadáním následujících kódů - hesel:

Level Bonus Versus	5656
Levely režimu Bonus Battle	3636
Režim Battle Megamix	8686
Režim Pure War	1622
Režim Crazy Blocks	6833
Alternativní umístění kvádrů	56565656, 16161616 nebo 4989489

BOARDING BONANZA!

JÁ SI TEDA DOKÁŽU PŘEDSTAVIT JINÝ ZPŮSOBY, JAK ZLÁMAT LIDEM KOSTI. JE NA TO POTŘEBA KLADIVO.

Níže máte možnost si (jistě s radostí) prohlédnout nejlepší cheaty pro sérii *Cool Boarders*. Musíte mít nejméně tři - jen tak si totiž po umývání nádobí ze štědrovečerní večeře můžete sednout a otevřít pár radůstek z těchhle super snowboardowských vychytaných her.

COOL BOARDERS



Chcete-li hrát jako Snowman, musíte se udržet ve třech extrémních polohách nejtěžšího kurzu, a pak si mačkáním ↑ + ○ + △ vybrat prkno Alpine. Jakmile uložíte, bude vám Snowman k dispozici.

V nabídce Options zmáčkněte 55krát SELECT a oznamovací hlas vyleze o tóninu či dvě výš.

Jestli se chcete dostat na speciální dráhu, musíte všechny předchozí dokončit ve všech kategoriích.

COOL BOARDERS 2

Abyste se dostali do režimu Hard, držte L1 a zmáčkněte ✕ na začátku režimu Tour Competition.

COOL BOARDERS 3



Zadejte následující jména v režimu Tournament a můžete hrát s následujícími cheaty:

SHOWPOS ...... režim Director's Cut
BIGHEADS ..... Big haed (velké hlavy)
WONITALL .... všechny dráhy
OPEN_EM .. všechna prkna a boardeři

COOL BOARDERS 4

Potřebný cheat získáte, když zadáte následující kódy jako jména:

NEWHILL .... tajná hora
ICHEAT .... všechny hory
IMSPECIAL .... všechny akce

Až se vám podaří dokončit následující akce, odemknete následující postavy:

Beat Trick Master na úrovni Easy .... Irving
Beat Avalanche .... Honey Brown
Beat Poder Hill .... Eddie
Beat Trick Master na úrovni Pro .... Burg

Drahý taťko

TRASA MAX POWER (Peru)
○, □, R2, R2, R1, R1

ODEMKNOUT TRASY (Afrika)
R1, R2, L1, □, L1

ODEMKNOUT AUTA GTi (Řím)
L1, ○, R1, □, L2, □

PŘEDVÁDĚCÍ VOZY (VB)
R1, □, L1, ○, R2, ○

ODEMKNOUT R/C VOZY (USA)
□, L1, R2, L2, ○, R1

ODEMKNOUT SPORTOVNÍ VOZY (USA)
R1, □, L2, ○, R2, ○

OPAČNÉ TRASY
Stačí dokončit všech 38 tras

HARVEST MOON

**Milý taťko,
tuhle hru už hraju pěknou dobu. Ale nedaří se mi pořád pochopit, o co tam vlastně jde.**

Milan Herynek, e-mail



Taťka říká...
Jde tam prostě o to, dostat slečnu do postele a udělat pak z vašich cucáků malou armádu. Přečti si tohle...

V téhle RPG je třeba najít si manželku. Vyberte si tedy oběť a každých pár dnů ji zaplavte kupou dárků. Například kytky z lesíka, dobrůtky, které jste uvařili nebo donesli z hospody, šperky od kováře nebo ty, které jste našli v dole.

Až si bude myslet, že jí to stačí, objeví se malá ikonka srdíčka, která se přitom, až s ní budete mluvit, zbarví dočervena. To znamená, že vás miluje a chce, abyste z ní udělali počestnou ženu. Jakmile se vezmete, uslyšíte cupitání nožek po podlaze - a máte půlku hry v kapse.

ESPN: EXTREME GAMES

**Milý taťko,
mohl bys mi dát nějaké cheaty na *ESPN : Extreme Games?***

Pavla Rychlá, e-mail

Taťka říká...
Běž do místnosti s vybavení a označ televizi s číslem „1". Pak zmáčkni ✕. Všechny televize pak deaktivuj zmáčknutím ✕ (na obrazovce). Teď už si jen stačí vybrat místo a tvůj sólový závod může začít: samozřejmě skončíš vždycky první.

STREET FIGHTER EX 2 PLUS

MOŽNÁ VÁM TO BUDE TRVAT AŽ DO PŘÍŠTÍCH VÁNOC, NEŽ VŠECHNY CHEATY ZADÁTE, ALE TO VÁM POVÍM: STOJÍ TO ZA TO!

Tyto cheaty fungují tak, že označíte příslušnou volbu v hlavním menu, pak zmáčknete následující tlačítka, a teprve potom se zase posunete dál a označíte další volbu. Zbytečně nepřebíhejte z jedné volby na druhou, mohlo by to pošramotit váš drahocenný kód.



ODEMKNOUT VŠECHNY SKRYTÉ POSTAVY
Označte „Bonus" a zmáčkněte SELECT, SELECT pak „Director" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, pak „Practice" a zmáčkněte SELECT,, pak „Arcade" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT. Takto se objeví: Garda, Shadow Geist, Kairi a Hayate.

BONUSOVÉ HRY
Označte „Bonus" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, pak „Option" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, pak „Versus" a zmáčkněte SELECT, pak „Director" a zmáčkněte SELECT, SELECT.

BONUS MANIAC
Označte „Practice" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, pak „Arcade" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, SELECT, pak „Versus" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, pak „Option a zmáčkněte SELECT, pak „Bonus" a zmáčkněte SELECT, pak „Practice" a zmáčkněte SELECT, SELECT, SELECT, SELECT. A to je všechno - takže se kliďte!

TREASURE PLANET

PREJ DOUFÁTE, ŽE NAJDETE POD STROMKEM NA VÁNOCE PLNO „POKLADŮ"!

Následující cheaty musíte zadat v hlavním menu, jinak nebudou fungovat:



Nezranitelnost
L2, □, L1, ○, R2, □, L1, ○
Neomezené množství mušket
□, L1, R1, ↑, ○, L2, R2, ↓
Výběr levelu
R2, ←, →, R1, L1, ↑, ↓, L2
Létající kamera
↑, L1, ↓, R1, R2, ↓, L2, ↑
Odemčení sekvencí FMV Galerie
○, L2, ←, R1, R2, R1, R2, →
Prohlédnutí pauzových sekvencí
←, ○, □, □, R1, R2, ←, L2
Informace k odhalení
←, L1, L1, →, R1, R1, ↑, ↓

„Slovo moudrých"

Moudrý muži? Tss! Copak je moudrého na tom, nechat si poplíst hlavu hvězdama. Kdybych já na ňákou narazil, dal bych jí pěknou tečku!



CELEBRITY DEATHMATCH



V tomto rozsáhlém návodu vás zavedeme (jako trenér Mickey ve slavném filmu *Rocky*) do tělocvičny PSM, pěkně vás tam hodíme do pucu a připravíme na ty největší esa v oboru.

V následujícím průvodci naleznete základní tipy pro souboje, cheaty, kterými odemknete další postavy, dále ničivé zbraně a kompletní soupis speciálních závěrečných pohybů každé postavy. Takže si vyberte svého oblíbence z následujícího seznamu, zkuste si s ním trošku zacvičit (klidně i přehánějte) a pak už vyběhněte do ringu a pořádně mu to nandejte - ať na něm nezůstane ani jedno nebolavé místečko. Do něj! Je to super pocit, ne?

POSTAVY

JAK SI ASI UMÍTE PŘEDSTAVIT, KAŽDÁ Z NÁSLEDUJÍCÍCH CELEBRIT MÁ SVOJE SILNÉ, ALE I SLABÉ STRÁNKY. PROTO JSOU JEDINEČNÍ. ZDE JE SEZNAM - KDO JE KDO A CO DOKÁŽE...



Tommy Lee

Aje sice jen o málo příjemnější než vosí žihadlo, nicméně Tommy má i pár slušných úderů. Mezi ně patří Collision Furious slide kick, při kterém se točí pozadu a mává přitom nohama.



Frankenstein

Nejlepší mlátička. Jestliže při úderu zmáčknete ↑, padají protivníci jak hrušky - leda by měl soupeř plný KO sloupec.





Wolfman

Chybí-li našemu Wolfymu síla, určitě to dožene elánem a rychlostí. Umí rychle chmátnout a to je v souboji s nepřítelem často jeho velká výhoda.



Carmen Electra

Nejenže je jednou z nejslabších postav ve hře, navíc je ještě pěkně otravná. Nevyvedla se zkrátka v žádném slova smyslu. Může si s ní zahrát mladší sestřička - vítězství má bez problémů v kapse.





Marilyn Manson

Další z postav, které nijak zvlášť nevynikají. Je pomalejší než slimák utahaný po pořádné fušce, má ovšem velice slušnou sílu a výdrž.



Busta Rhymes

Disponuje neuvěřitelně efektivním kung-fu kopem na špičkách, který je tak rychlý, že nedá soupeři šanci zareagovat. Také patří do skupiny těch zábavnějších.



Mr T

Druhá nejsilnější postava (po Frankovi) vhodná pro všechna kola. Mezi jeho slabiny patří to, že je pomalý a nemá mnoho speciálních pohybů. Vyplatí se s ním bojovat tvrdě - je to přeci „T"!



Cleo

Čím méně toho o ní řekneme, tím lépe. Ať vás ani nenapadne s ní nebo proti ní hrát. Nejlépe uděláte, když se na ni budete snažit úplně zapomenout.



Nick Diamond

Je rychlý a mrštný. Opravdový poklad, potřebujete-li svižné potyčky a hmaty. Naneštěstí mu chybí pořádná síla.



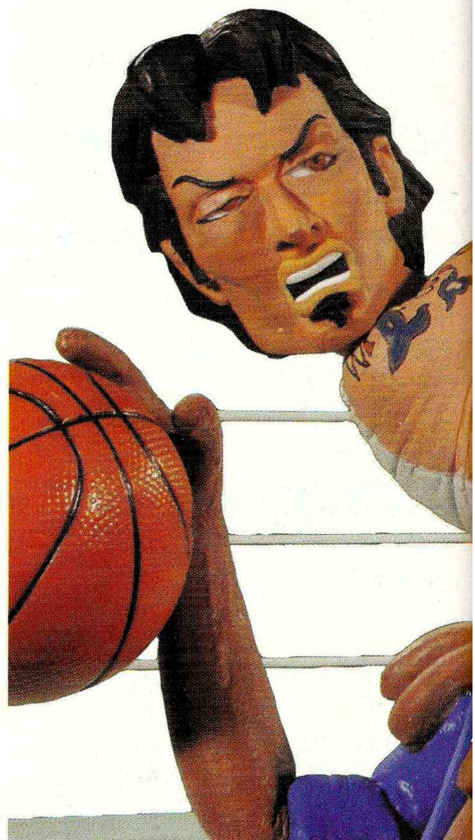
Johnny Gomez

Rychlý jako blesk. Nejrychlejší postava hry, kterou jen těžko zatlačíte do rohu. Hrajete-li s ním v režimu jednoho hráče, je to noční můra, jelikož je na seznamu vždycky desátý a navíc je mazaný. Nejlepší taktika je neustále ho kopat, protože se vám jen těžko podaří chytit ho pod krkem.



Alien

Ačkoli má jak sílu, tak výdrž, to nejlepší je jeho dosah: svými pařáty si podrobí půl ringu! Základní pohyb je sliding a dobré je využít ho zezadu - dá protivníkovi pěknou herdu ze zálohy.



TIPY PRO BOJ

NAUČTE SE BOJOVAT JAKO PRAVÍ MUŽI! ANEBO UTÍKAT JAKO PSI...

Údery

Jednotlivé údery se podle postav mírně liší, ale vcelku si jsou dost podobné. Takový obyčejný Jab Strike můžete udělat tak, že držíte tlačítko ⊗, ale jestliže k tomuto pohybu přidáte ještě D-pad, získáte tím celou řadu nových variací. Zmáčknete-li ↓, dostanete buď Low Kick nebo Low Jab. Sice to nejsou moc silné údery, ale mají slušný dosah. Zmáčknutím ← & → získáte Haymaker (hák) zleva doprava. Tímto způsobem lze docela rychle snížit protivníkův KO sloupec, ale je nutné počítat s tím, že to zabere trošku víc času, takže vás soupeř mezitím může napadnout. Nejničivější ze všech úderů je Clobber - ačkoli se postavu od postavy trošku liší, v zásadě je stejný: trvá celou věčnost, než ho připravíte, ale když ho použijete v pravou chvíli, máte protivníkovo zdraví v kapse. Nejlepší načasování je tehdy, až se soupeř bude zdvihat z podlahy, otočený směrem pryč od vás. Než se stačí otočit, napadnete ho a pořádně překvapíte zprava.





Chvaty

Jediný způsob, jak se dostat na vyšší power level (označují ho žluté hvězdičky), je právě pomocí chvatů. Opakované údery totiž nic nezmůžou, budete pořád na úrovni prvního levelu. Chvaty jsou výsledkem jednoduché kombinace: ◎ a pak zmáčknout jednu ze čtyř směrových šipek. Podle šipky se pak řídí i směr chvatu. Teoreticky způsobují všechny chvaty prvního levelu stejnou škodu a mají identický efekt, takže je v podstatě úplně jedno, který směr zvolíte. Na čem však záleží je, jak je smícháte dohromady, abyste získali obdiv diváků. Jestliže vystřídáte pestrou škálu pohybů, obecenstvo bude řvát radostí a váš power level se zvýší.

Ve třetím levelu se objeví nové tři druhy chvatů - všechny mají ničivý dopad na protivníka. Zmáčkněte ◎ + ←, čímž získáte Potato Stisk, anebo ◎ + ↓ pro Power Bomb. Ať to či ono, soupeř skončí polomrtvý u vašich nohou.

JAK JE DORAZÍTE

POŘÁDNĚ SI JE NACVIČTE A DOSTANETE SOUPEŘE NA KOLENA VE VELKÉM STYLU

Tommy Lee
Drum Out: ◎+□, R2+R1
Tommy's Punch Up: △+□, ←, ←, R2+R1

Frankenstein
Frankenthrottle: △+◎, R1, ←, ←
Catapult Of Carnage: ⊗+□, R1, ↓, ←

Wolfman
Neck Maul: △+◎, R1, ←, ↑
Pelvic Chew Toy: ⊗+□, R1, ↓, ↑

Carmen Electra
Spinal Spin: ◎+⊗, ←, ←, ←
Foot In Mouth: △+□, ←, ←, ←

Marilyn Manson
Satanic Spin: ◎+⊗, ←, ←, ←
Head Bang Of Evil: △+□, ↑, ←, ↑

Busta Rhymes
Pogo Of Pain: ◎+⊗, ←, ↑, ←
Kick To The Curb: △+□, ←, ←, ↑

Mr T
Airplane Of Pain: △+◎, ↑, ←, ↓
Super Speed Bag: ⊗+□, ←, ←, ↑

Cleo
Runaway Spin: ◎+⊗, ↓, ←, ←
Beatch Slap: △+□, ↓, ↓, ←

Nick Diamond
Brain Pull: △+◎, R1, ↑, ↑
Horrendous Spin: ⊗+□, R2, ↑, ↓

Johnny Gomez
Drum Out: △+◎, R1, ↓, ↓
Boot To The Head: ⊗+□, R2, ↓, →

Alien
Brain Basher: △+◎, ←, ←, ←
Spinal Slice & Dice: ⊗+□, ↓, ↓, ↑, ↓

CELEBRITY DEATHMATCH

Hvězdy si to mezi sebou rozdaly - ale je to skutečně showbusiness nebo jen nějaká další trapárna?



Celebrity jsou časem čím dál omšelejší a k zemi padají stejně rychle, jako vzlétly k nebi. PSone nebyla v tomto ohledu žádnou výjimkou - těch skvělých her bylo čím dál tím méně, až se nakonec červený běhoun sbalil a my dostali vale. Doufali jsme, že *Celebrity Deathmatch* život na PSone pozvedne stejně, jako vdechla role v *Matrixu* nový život Kenu Morleyovi.

Hra se nechala inspirovat stejnojmenným pořadem na MTV a je to wrestling jeden na jednoho, ve kterém zápasíte na život a na smrt s celebritami. Jsou tu například Mr T, Tommy Lee nebo Marilyn Manson - to jsou ta známější jména z osmi bojovníků, které dostanete na samotném začátku. Každý ze zápasníků je vybaven poměrně slušnou zásobou verbálních projektilů, takže atmosféra je hustá už před samotným začátkem boje.

Dostat svého protivníka šest stop pod zem je poměrně prostá záležitost - prostě do něj budete řezat tak dlouho, až mu nebude zbývat vůbec žádná energie. Pak nastoupí Smrťák s kosou a postará se o zbytek. Jak asi právem očekáváte od wrestlingové hry, odehrává se to ve formě sérií úderů, kopů a dalších mrzačících šíleností. Pokud zápasníka jen srazíte a on úplně nevytuhne, ukazatel energie se mu pak bude obnovovat jen velice pomalu.

Rovněž musíte jedním okem sledovat KO ukazatel. Když dosáhne nulové hodnoty, váš zápasník sebou švihne o zem jak podťatý, čímž se samozřejmě vystavuje náporu těch nejhorších bestialit ze strany svého soupeře. A zatímco zběsile mačkáte na klávesy, aby ten ňouma pohnul zadkem a vstal, protivník vám dupe na hlavu, anebo dokonce vezme za nohy a mlátí s vámi o zem ringu.

Bojový systém je přesně takový, jaký byste od wrestlingové hry očekávali, totiž se spoustou animovaných pohybů, jež vyžadují dokonale načasované klepnutí. V klidovém stavu vám čtyři primární klávesy umožňují krytí, úder, uchopení a sprint (a to buď na protivníka, nebo kterýmkoli směrem). Postranní tlačítka jsou zde jen pro výsměšky a sbírání zbraní. Údery jsou poměrně jednoduché rány pěstí do zubů, ovšem pokud k tomu přidáte stisknutí D-padu, můžete provádět mnohem ničivější háky, kopy a strašlivé údery, které se liší zápasník od



Provokatér: Mr T vyhodil Frankensteina do vzduchu, jako když si otec pohazuje se synem. To je přece láska...

FAKTA



DATUM VYDÁNÍ: **V PRODEJI**
VYDAVATEL: **TAKE 2**
VÝROBCE: **GOTHAM GAMES**
VĚKOVÉ OMEZENÍ: **16+ (BŮH VÍ PROČ)**
POČET HRÁČŮ: **1**
ANGLIČTINA: **NENÁROČNÁ**

LÍBÍ SE VÁM? ZKUSTE TŘEBA...

WU-TANG: TASTE THE PAIN NERECENZOVÁNO
Tvrdí rappeři se do toho pořádně opřeli a fakt se spolu nemazlí.

WWE SMACKDOWN 2: KNOW YOUR ROLE PSM55, 10/10
Nejlepší wrestlingová hra všech dob, na jakékoli konzoli. Což znamená, že to je těžce v pohodě.

PSM EXKLUZIVNĚ!

RITY MATCH

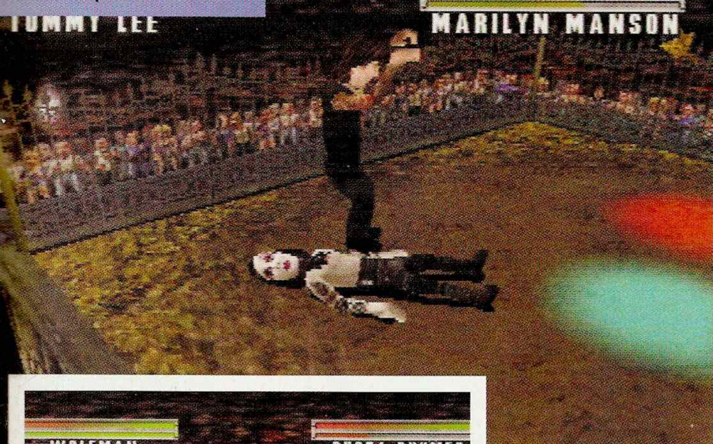


Oko oku: Možná tenhle vetřelec nevypadá tak děsivě jako slavnější jmenovec, ale i on má pěkně hnusné drápy.



Kolena nahoru: Londýnská kapela spustila, Mr T skočil do ringu a Frank udělal přemet vzad.





ápněte nohu: Dupání je dobré - dno tím soupeře dorazíte.



Provokatér: T se připravuje na úder do hlavy.



Kopaná: Rhymes dostává pěkně nakopáno od Wolfa.



Vítěz: Vetřelec si získal respekt svými údery.



Šest kousků: Se třemi celebritami najednou je to trojnásobně brutálnější.

zápasníka. Toto nejsou zrovna nejlepší údery pro zničení KO ukazatele vašich protivníků, abyste je následně mohli poslat na zem.

Pokud jim jen chcete zlikvidovat zdraví - byť tahle cesta je docela zdlouhavá - asi bude nejlepší, pokud se seznámíte s úchopy. Jakmile se vám soupeř dostane na dosah, popadněte ho za límec, jednou rukou si ho držte a druhou mu to začněte nandávat - tak dlouho, dokud to jen půjde. Tohle je rozhodně nejrychlejší způsob, jak ve záhy nakopat do hrobu, ovšem mějte na paměti, že je musíte stále mít blízko u těla. Rovněž musíte dávat pozor na úchopové měřidlo, které vám brání chytat soupeře příliš často a způsobuje, že jste vůči podobnému útoku zranitelní i vy.

Další chvaty lze provádět při nabíhání na soupeře. Kopy, trhání oblečení a kopy z otočky lze provádět velice rychle a představují neobyčejně efektivní způsob, jak soupeře paralyzovat, než jej popadnete. Pokud vás nějaký další hráč hodil do provazů, vaše ofenzivní síla se dostane skoro na bod nula a váš protivník na vás navíc zcela jistě zaútočí. Těmto jeho útokům se můžete vyhnout shýbáním nebo uskakováním. Co se týče ofenzivní stránky, můžete vyskočit na napínač a odtud protivníka zasypat bombovými útoky, pokud se náhodou ocitl na zemi poblíž rohu.

Problém spočívá v tom, že v porovnání s ostatními wrestlingovými hrami je bojový systém zaostalý asi jako mentálně retardovaný vidlák. A všechny chvaty a pohyby budete znát dávno před koncem prvního souboje.

Ne všechno je ale úplně zoufalé. Například zbraně se objevují doslova každou minutu a dodávají dění na obrazovce náležitého koření. Palice, ryby a kytary lze použít na mlácení protivníka, ovšem lze je vždy použít jen několikrát, než zmizí. Bazuky a děla jsou vám k dispozici na útoky na delší vzdálenost. Z dalších pick-upů zde najdete lékárničku, jež vám obnoví zdraví, a taky kafeine, který zvýší vaši sílu. Právě vaše síla rozhoduje o tom, jaké režimy vám budou dostupné, a je indikována hvězdičkami pod ukazatelem zdraví; jedna hvězdička znamená slabost, tři hvězdičky sílu.

„Vedle South Parku jedny z nejhorších animací."

TOP TIP

ásk, prásk, ásk!

ž dosáhnete na druúroveň síly, můžete o protivníka popad- za nohy a mlátit o zem jako s lekaprem.





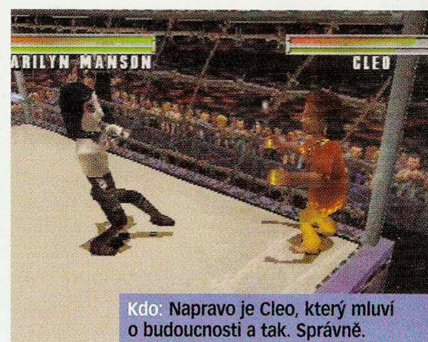
Rudá řeka: Krev teče proudem, ale někdy bohužel zbytečně...

MŮŽETE...



MLÁTIT TYPY

Své postavičky můžete vybírat, jako kdyby byly vyrobeny z plastelíny. Abyste měli sílu nutnou k tomu někoho uchopit, jak je to zobrazeno na obrázku nahoře, museli byste být vyrobeni z kovu a svaly by vám musely pohánět stroje. Jinými slovy, je to všechno takové komiksové...



Kdo: Napravo je Cleo, který mluví o budoucnosti a tak. Správně.



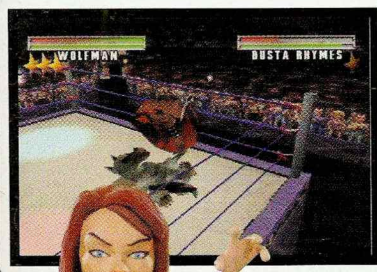




Ring: Wrestlingový ring může být pěkně nechutné místo, zvláště když tu jsou i zbraně a bodce. Podívejte, co všechno se tu děje

ZÁŘÍ JAKO HVĚZDA

Tito malí žlutí týpci ukazují, jak moc populární jste u davu. Když máte tři, můžete dělat i ty nejnáročnější chvaty, jako je třeba Wolfmanův beachball.

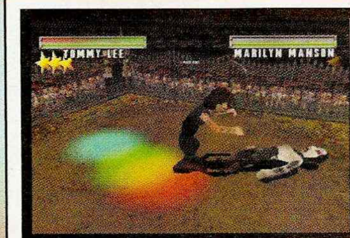


ZBARVENI KRVÍ

Když budete bojovat v kleci, ostnaté dráty a bodce vám rozervou kůži jako nějaký hadr. Ale co... není to reálné a přispívá to k zábavě.



ČEKÁNÍ NA BARU



Jakmile dostoupí horní ukazatel nuly, je z vás totálně tuhá mrtvola. Když se ocitnete v souboji a potřebujete nabrat zpět nějakou sílu, začněte tancovat po ringu a za chvíli se zotavíte.

Směšná úmrtí

Stejně jako v *Mortal Kombat*, i zde můžete svého protivníka zlikvidovat takovým způsobem, že po něm zbude jen bezvládná hromádka



Manson Cleovi vrazil jednu ránu, až se mu protočila hlava.



Pogo dorážka je hodně nechutný způsob, jak vymáčknout mozek z hlavy.



Pouze Wolfman se může zakousnout do svého nepřítele a hezky si pochutnat.



Po útoku nohou je vetřelec naprosto tuhý.

Na stav vaší síly má vliv několik faktorů, včetně aktuálního zdraví a toho, jak moc jste oblíbení u davů. Když budete zápasit jako holka a pořád opakovat stejné nudné pohyby, nikam se nedostanete. Stačí naopak chvaty hezky míchat a nandávat protivníkovi pěknou nakládačku a rázem se stanete milovníkem davů.

Své postavení u davů si rovněž můžete vylepšit tím, že budete provolávat věci směrem k publiku a zesměšňovat svého protivníka. Vyšší úroveň síly vám poskytne delší útoky a rovněž dva nebo tři pohyby navíc, ovšem ty jsou stejné skoro pro každou postavu. Máte k dispozici některé úderné chvaty a úchopy, ovšem jen málo z nich se mění v závislosti na tom, jak sílíte.

Jakmile se vám podaří soupeře porazit, máte možnost jej totálně vyřídit neobyčejně násilnou dorážkou ve stylu *Mortal Kombat*, která vyžaduje jistou kombinaci kláves. Každá postava má v rejstříku dvě tyhle dorážky a pokaždé, když dokončíte režim Death by Elimination, hra vám laskavě prozradí novou kombinaci. Všechny přineseme v návodu v příštím čísle.

Pokud se nikomu do konce zápasu nepodaří zvítězit, komentátoři vás laskavě upozorní, že nic takového jako remíza neexistuje, ze střechy se dolů snese Fan of Fandemonium a oba soupeře rozseká na kousky.

Hlavní sólová hra je režim Death by Elimination, ve kterém si vybere-



Hromady: Busta rozhodně nemá věci pod kontrolou - Wolf mu pěkně nandává.



Terminátor 2: Manson a Cleo jsou teď jedna tvář - a jedna nechutná hromada levné, nepovedené grafiky.

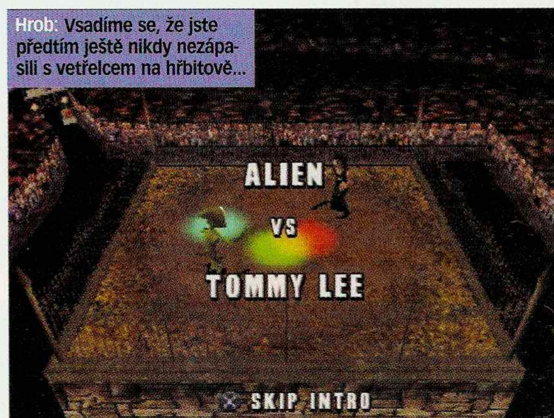

Arrr: Kdyby se tohle stalo vám, byli byste úplně mimo. Na takovouhle obrazovku se dostanete jen zabijáckým chvatem.



Kung-pao: Busta má kop, kterého se bojí všichni.



Umírání: Carmen dochází životní šťáva a vetřelec ji drží za nohy. Zabít!



Hrob: Vsadíme se, že jste předtím ještě nikdy nezápasili s vetřelcem na hřbitově...



Disco: Ring je obklopen světly, aby vypadal víc jako noční klub.

te jednoho muže z celkem osmi postav a pak se utkáváte s ostatními sedmi, kteří jsou proti vám stavěni v náhodném pořadí. Jakmile zlikvidujete zbytek zápasníků, musíte bojovat se dvěma komentátory a teprve potom s vetřelcem, který ovšem vypadá spíše jako postavička z halloweenovské epizody *Simpson's* než vetřelci, proti kterým bojuje Sigourney Weaver. Po deseti soubojích dostanete za odměnu jeden nehybný záběr na tuto postavu - a to je všechno, jeden záběr! Alespoň že komentátory a vetřelce lze odemknout jako hratelné postavy.

V režimu Team Brutality, který je hratelný pouze v režimu pro dva hráče, si každý z hráčů vybere tři bojovníky. První dva se postaví proti sobě a bojují na život a na smrt. Vítěz poté musí bojovat proti soupeřově další postavě a tak dál, dokud se jednomu z hráčů nepodaří zlikvidovat všechny postavy soupeře. To je celkem slabé ze dvou důvodů. Za prvé, hra by byla mnohem intenzivnější, strategičtější a zajímavější, kdyby ty tři postavy bojovaly jedna proti druhé a plynule si předávaly štafetu, než aby takhle následovalo několik soubojů za sebou, přičemž jeden z hráčů by

„Chaotická, nepřesná záležitost, a ani nevidíte, co se děje..."

MŮŽETE...



ŠLAPAT NA HNUSNÉ KSICHTY
Kdykoli je váš protivník na zemi, můžete vyskočit do vzduchu a plnou vahou na něj dupnout. Rovněž můžete vylézt nahoru a skočit na něj zadkem. Je to jako The Dambusters, akorát že tu jsou celebrity a nejsou tu žádné přehrady.

měl o jednu postavičku méně. Za druhé jsme nepochopili, proč je tahle hra jen pro dva hráče. Vždyt by stejně tak mohla fungovat i s hráčem jedním a pokud si náhodou vaši přátelé zrovna myjí vlasy, nemáte zbytí než hrát režim Death By Elimination.

Celebrity Deathmatch chybuje v mnoha oblastech. Po vizuální stránce je to spíš Carol Vorderman než J-Lo. Roztřepené postavičky hopkají po obrazovce a animace jsou hodně nepodařené - jsou asi stejné kvality jako ty v *South Parku*. Postavičky samotné vás po chvilce začnou pěkně štvát - ostatně je to jen sebranka mediálních děvek a pasáků - přičemž tak nudné použití samplů jsme ve videohře už dlouho neviděli. Postavičky donekonečna omílají ty samé věty a když během tří minut takovou větu slyšíte podesáté, máte jediné přání: kéž by odněkud vyběhlo popravčí komando a členy vývojářského týmu postřílelo. Nicméně když si odmyslíme tyto detaily, hlavní chybou *Celebrity Deathmatch* jsou souboje a ovládání. Je to odfláknutá a nepřesná hra a povětšinou ani pořádně nevidíte, co se děje na obrazovce. Úplně nejhorší na tom všem je to, že vám hra nenabízí sebemenší pomoc při pokusu za-





„Pokud patříte mezi příznivce wrestlingových her, pak se vám bude hnusit ta jednoduchost. Ostatní ať se na hru raději vůbec nekoukají."



Šest nejlepších

Špatný řemeslník může vždycky nadávat na svoje nářadí, ale pokud byť jen ukážete prstíkem na tyhle vychytávky, hrozí vám, že o ten prst přijdete.

PALICE



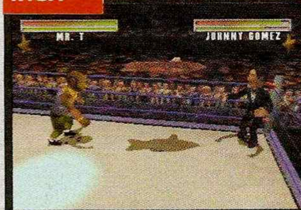
Palice je úžasná, pokud chcete někomu nakřápnout hlavu, ale dlouho trvá, než se člověk rozmáchne, takže nakonec může být zranitelnější nežli bin Ládin na Manhattanu.

KÁVA



Dobře udělaný šálek kávy může být to pravé, když zápasíte, zvláště když zvýší vaši sílu a umožní vám provádět více chvatů. Dokonalé.

RYBA



Velká štika může udělat úplné zázraky, když s ní někoho praštíte přes ksicht. Zbabělci s ní mohou též házet - a útočit tak na dálku.

KYTARA



Můžete si zahrát na Keitha Richardse a podobně jako on kdysi na koncertě kytarou praštit týpka, co vylezl na pódium, můžete s ní mlátit své protivníky. Tomu říkáme zábava! Tak do toho...

LOLLYPOP



Pokud vás někdo přetáhne tímhle, budete zoufale škemrat o milost. Má docela dobrý dosah, takže je to rozhodně nejlepší stopka na PSone.

BAZUKA



Bazuka je oblíbenou zbraní naší redakce, protože stačí jeden zásah a váš soupeř to může zabalit. Máte ale k dispozici jen omezený počet raket.

měřit se na soupeře. Někdy vstanete ze země a namísto, abyste pohlíželi do očí svému soupeři, díváte se úplně opačným směrem. A i Jupiter se kolem své osy otáčí rychleji než zdejší bojovníci - můžete vsadit boty, že dříve, než se vám podaří otočku provést, přetáhne vás soupeř po hlavě.

I detekce kolizí je plná děr větších, než jsou ty mezi provazy ringu, a může se vám stát, že vás popadnou ruce, které sotva dosáhly k vaší časové zóně. Jak jsme uvedli v preview, jsou v téhle hře momenty, kdy ani jeden z bojovníků ve skutečnosti není na obrazovce! Tahle nechutná chyba nebyla napravena a je to opravdu ostuda.

Máme-li být ale féroví, pak musíme uznat, že v režimu pro dva hráče dokáže tento titul vyloudit na tváři několik úsměvů a pokud maximálně zvýšíte obtížnost hry, bude vám její dokončení chvilku trvat. A navíc ani nestojí tolik. Ale i tak je velice obtížné rozhodnout, komu bychom tuto hru měli doporučit. Patříte-li mezi příznivce wrestlingových her, pak vám její jednoduchost půjde na nervy. Pokud nenávidíte wrestling, pak nemá cenu, abyste o ní byť jen zauvažovali. Takže je to v zásadě titul jen pro příznivce stejnojmenného programu a jednoduchých wrestlingových her.

● **Dan Curley**

MŮŽETE...



BÝT NEZAJÍMAVÍ
Pokud se nenaučíte provádět děsivé doražecí chvaty, pak budete úplně nudní, nikdo si vás nevšimne a prostě budete nuly. V tomto čísle přineseme návod, jak provádět ty dobré chvaty, takže si to rozhodně nenechte ujít.



VERDIKT
Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 4
Špatné animace, průměrné arény.

● HRATELNOST 5
Chaotická, ale má zajímavé momenty.

● ŽIVOTNOST 6
Slušná pro dva hráče, krátká v sólo režimu.

CELKOVĚ 5/10
Wrestling muší váhy, poměrně mělký. Skoro to za ty prachy stojí. Ale jen tak tak.

FAKTA



VE HŘE: **DINO CRISIS 2**
JAK ODEMKNOUT: **DOHRAJTE HRU, STAČÍ JEN JEDNOU**
POČET HRÁČŮ: **1-2**

DINO CRISIS 2 COLOSSEUM

Kde dávno mrtví dinosauři bojují...



***Dino Crisis*, to je pěkná nakládačka!** Probíháte džunglí, střílíte do nechutných ještěrek, které se na vás jen úkosem podívají. Bohužel, tahle hra je moc krátká. Člověk ji jen tak proletí, že se mu sotva zapotí prsty a pak je najednou konce. Opravdu? Ne, nebojte není, protože až dohrajete tuhle hru dokonce, odemknete si tím *Dino Colosseum*, což - jak musíme uznat - je docela slušný nápad na minihru.


To je rána: Usmažte si malé ještěrky a za body si koupíte lepší kvéry.

Podobně jako ty nelegální kohoutí zápasy, které někde na dvorku pořádají zoufalé skupinky místních gaunerů, *Dino Colosseum* vás vyzývá k soubojům proti dinosaurům v aréně připomínající *Tron*. Za body získané během soubojů lze nakoupit extra dinosaury a postavy ze hry, takže výsledkem je úžasná změť, ve které o nadvládu bojují po zuby ozbrojení lidé a slintající prehistorické bestie. Bohužel jakožto samostatná hra je to docela otrava, hlavně kvůli přerostlým dinoušům, kteří mají jen jeden či dva zajímavé pohyby. Ani hrací prostor není nikterak povznášející a dříve či později se na to vykašlete. Dokonce pak zapomenete i na tu hlavní hru, protože vám bude bohatě stačit dohrát ji do několikrát do konce. Škoda.

● Dr Kirk


Žádné tanky: Příšery proti kovu. Jo!

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 6
Nezáživná, nenavozuje atmosféru hrozby.

● HRATELNOST 6
Legrace prvních deset minut.

● ŽIVOTNOST 5
Odemykáte extra věci - to to trochu oživí.

CELKOVĚ 6/10
Tahle minihra neobsahuje dost šťávy na to, aby vydržela na dlouho.

FAKTA



VE HŘE: **RIVAL SCHOOLS**
JAK ODEMKNOUT: **DOKONČETE EVOLUČNÍ DISK V NEJOBTÍŽNĚJŠÍM NASTAVENÍ S ROBERTEM A SHOMOU**
POČET HRÁČŮ: **1-2**

SHOOT-OUT & HOME RUN

Co dělat na střední škole, když vás omrzí rvačky a mytí záchodů.



Pamatujete se ještě na *Rival Schools*? A co kdybychom zmínili podtitul *United By Fate?* Ne? Tak to máte smůlu, milí zlatí. To totiž byla naprosto skvělá bojovka ve stylu *Street Fighter*, která vyšla na dvou discích a její součástí byla bojovková „evoluce", kdy třeba jeden z bojovníků tomu druhému sahal po kolena a teprve po chvíli se vypracoval. Kromě párování bojovníků se hra mohla pochlubit výbušnými (a tím skutečně myslíme „výbušnými"!) scénami a spoustou tréninkových prvků. *Rival Schools* rovněž obsahovala čtyři výjimečně povedené minihry, které jste odemkli tak, že jste hru dohráli do konce v roli různých postav a splnili jisté podmínky. Z těchto miniher mezi naše nejoblíbenější patřila *Shoot-Out*, což byl poměrně primitivní, ovšem v zásadě velice návykový fotbálek sestávající - jak ostatně název napovídá - z kopání penalt. Ta druhá se jmenovala *Home Run* a to byl zase docela povedený baseball. Obě hry byly nádherně prezentovány v barevném a velice výrazném japonském stylu a s ještě dalšími dvěma, *Target* a *Service*, nabízely za vynaložené peníze skutečně skvělou hodnotu a skvěle doplňovaly celý balík.


Penalty: Na Beckhama si tu asi nezahrajete.

Je jen škoda, že tu originální hru si nikdo nekupoval, aby mohl tyhle slasti vychutnat. Na druhou stranu na pokání přece není nikdy pozdě a i ztracený čas jde vynahradit.

● Sheng Long



VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 6
Uhozené, výrazné japonské provedení.

● HRATELNOST 7
Vaše palce si odpočinou od bojování.

● ŽIVOTNOST 8
Čtyři minihry? Celé věky!

CELKOVĚ 8/10
Fotbal a baseball - co víc byste v bojovce mohli chtít?

FAKTA





VE HŘE: **TOMB RAIDER 3**

JAK ODEMKNOUT: **V LAŘINĚ DOMĚ ZÍSKÁTE KLÍČ OD DRÁHY A TÍM ODEMKNETE BRANKU V ZAHRADĚ**

POČET HRÁČŮ: **1**

LARA CROFT QUAD BIKING

Dívka ze hry si osedlala pěknou bestii.

V domě Croftových toho jde dělat spoustu - třeba efektní triky na zábradlí, provokování sloužících a v případě *Tomb Raider 3* i nacházení skrytých muzeí obsahujících takové artefakty, jako je třeba dýka Xianu. Pak můžete odemykat skryté chodby v zahradě, které vedou na utajené závodní dráhy. Tedy, abychom byli přesní, jednu branku a jednu závodní dráhu. Ano, když budete aktivovat vypínač tajné knihy v knihovně a vlezete si do krbu, odtud aktivujete vypínač a poběžíte zpět do suterénu, pak získáte klíč, který vám otevře jak branku do zahrady, tak docela srandovní minihru.

Za brankou uvidíte startovací čáru a na ní čtyřkolku. Jakmile na ni skočíte, spustí se stopky. Vaším úkolem je to nejrychleji okruh objet. Pravda, chvíli trvá, než si zvyknete na ovládání motorky, ale jakmile to máte v ruce, můžete zákeřné šikany řezat docela sebevědomě.

Bohužel žádný jiný cíl než ten vylepšit čas dosažený v předchozím kole zde není (no, můžete si klidně závodit donekonečna, pokud chcete), a tak to člověka brzy začne nudit. A jakmile vás to začne nudit, zatoužíte vrátit se zpátky k plundrování hrobů. Samozřejmě potom si uvědomíte, že tato hra je úplně stejná jako ty dvě předchozí, takže si koupíte PS2, kde vyšlo nejnovější Lařino dobrodružství. A pak to spálíte.

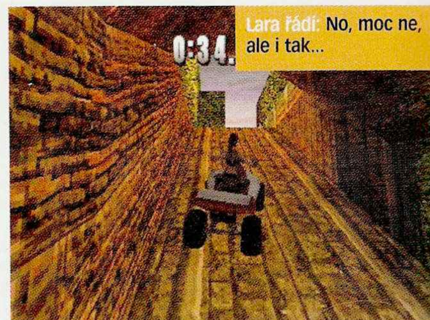
● Komorník



Branka: Trať odemknete zvláštním klíčem?



Pořádná motorka: Vylezte na čtyřkolku a hned to můžete rozjet.



Lara řádí: No, moc ne, ale i tak...

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 7
Úplně stejná jako zbytek hry.

● HRATELNOST 3
Na chvíli vás to rozptýlí, ale ne nadlouho.

● ŽIVOTNOST 1
Padej zpátky do hrobů, holka!

CELKOVĚ 4/10
Zdá se, že ta námaha s odemykáním ani nestojí za to - použijte cheaty!

FAKTA





VE HŘE: **RESIDENT EVIL 3**

JAK ODEMKNOUT: **DOHRAJTE HRU DO KONCE, STAČÍ JEDNOU**

POČET HRÁČŮ: **1**

RESIDENT EVIL 3 MERCENARIES

Zamknout a nabít zbraně - začne to být husté!

***Resident Evil 2* se stala jakýmsi standardem pro všechny budoucí hry žánru survival hororu,** a to v tom, že všechny následující obsahují jakousi minihru. V *Resident Evil 3* se tato minihra jmenovala *The Mercenaries,* kterou jste odemkli jednoduše tím, že jste hru dohráli do konce. Jednou. Snadné? Jo, to bylo, ale jen do té doby, než jste tuhle zatracenou hru začali hrát!

V *Mercenaries* vystupují tři vojáci z UBCS - Carlos, Mikhail a Nicholai - a jde o to dostat se od vozíčku zpět do skladiště, kde jste začali hlavní hru. Každý žoldák má vlastní jedinečný arzenál, který tvoří obtížnostní strukturu hry: Mikhail má velké palné zbraně, které zlikvidují většinu bestií na jeden zásah, Nicholai má zase jen pistole a nůž, díky čemuž je jeho mise po čertech těžká.

Celá záležitost se odehrává v časovém limitu, takže si nemůžete dovolit žádné otálení a za každou zabitou potvoru a zachráněného zajatce dostáváte bonusové vteřiny (zajatci jsou rozmístěny po levelu, obvykle mimo hlavní cestu). Tyto faktory, stejně jako utržené škody a zbývající čas, určují vaše hodnocení... tedy pokud se vám tuto misi skutečně podaří dokončit.

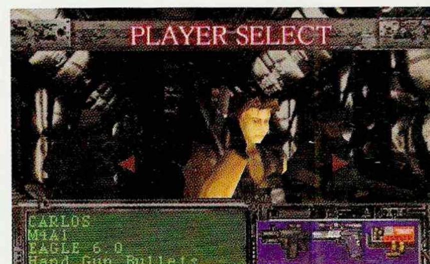
Úplně nejlepší na této minihře je to, že peníze získané za dobrou klasifikaci lze použít na nákup speciálních zbraní, které lze poté použít v hlavní hře... například naprosto úžasný raketomet s neomezenou municí! Důvod ke hře? No jasně!

● Carlos Oliviera





Jatka plná monster: Brodíte se Raccoon City a likvidujete jeho hnijící občany.



Slitování: Rozličné zbraně, které máte k dispozici, vytvářejí tři obtížnostní levely hry.

VERDIKT

Oficiální Český PlayStation Magazín

● GRAFIKA 9
Plno krve a explodujících zombie!

● HRATELNOST 7
Plná napětí, intenzitu zvyšuje Nemesis!

● ŽIVOTNOST 6
Dohrát tuhle hru do konce je noční můra!

CELKOVĚ 8/10
Rychlá, zběsile akční záležitost, při které se šeredně zapotíte.

FAKTA



VE HŘE: **RESIDENT EVIL 2**

JAK ODEMKNOUT: **DOHRAJTE HRU ŠESTKRÁT BUĎ S HODNOCENÍM A, NEBO B. PO KAŽDÉM DOKONČENÍ PŘEBĚHNĚTE PŘES SCÉNÁŘ A KAŽDOU DOKONČENOU HRU SI ULOŽTE DO JINÉHO SLOTU NA PAMĚŤOVÉ KARTĚ.**

POČET HRÁČŮ: **1**

THE TOFU SURVIVOR

Zdravější alternativa pro hladovějící zombie...



Druhý díl zůstává z celé řady *Resident Evil* asi stále nejlepší. Hra byla na dvou discích, nabízela dva různé scénáře a na konci dokonce i dvě minihry. Tak dobré, že by byla věčná škoda si je nechat ujít? No... Abyste se k nim dostali, museli jste hru dohrát s každou postavou několikrát úplně do konce, získat pokaždé to nejlepší hodnocení a teprve pokud jste dosáhli tohohle, odemkli jste *The 4th Survivor*, což byla krátká minihra, ve které musíte dovést postavu jménem Hunk, což je člen komanda Umbrella, od zatuchlých stok k evakuačnímu bodu na střeše policejní budovy - a to co nejrychleji, přičemž k dispozici máte jen omezený arzenál. Ještě těžší je odemknout druhou minihru (musíte celou hru dohrát ještě dvakrát), která se jmenuje *The Tofu Survivor* a obsahuje jednu ze skutečně nejbizarnějších skrytých postav, jaké jsme kdy ve hře viděli. A cíl? Vést skřehotavého pitomce kolem policejní stanice plné zombie, a navíc jste ozbrojeni pouze noži. Je to neuvěřitelně obtížné a za chvíli vás to přestane bavit i jako vtip, ovšem pokud se vám tahle minihra bude pyšnit na paměťové kartě k *RE2*, můžete se tím pyšnit jako svým obrovským triumfem, který vám získá u méně zkušených hráčů skoro božský respekt.

● **Claire Redfield**





Spousta legrace: **Dokážete udržet hordy zombie pouhým nožem?**



Tofu žvýká: **Hezky si tu bolest pěkně vychutnejte.**

VERDIKT

Oficiální Český **PlayStation** Magazín

● GRAFIKA 6
Mikami se musel chtít zabít!

● HRATELNOST 6
Sranda, ale po chvíli vás to začne štvát.

● ŽIVOTNOST 7
Jen součást velice rozsáhlé hry...

CELKOVĚ **7**/10
Není to žádná převratná záležitost, ale už odemknout minihry je úspěch.

FAKTA



VE HŘE: **APE ESCAPE**

JAK ODEMKNOUT: **NASBÍREJTE 10, 20 A 40 SPEKTRÁLNÍCH MINCÍ V HLAVNÍ HŘE**

POČET HRÁČŮ: **1-2**

SKI KIDZ
SPECTER BOXING & GALAXY MONKEY

Přestaňte na chvíli mlátit opice.



Dokonce i kdyby tyto tři minihry vyšly jako samostatné tituly, v současné atmosféře by si jistě vedly mnohem lépe než taková *Beyblade! Ape Escape* totiž nabízí patrně jednu z vůbec nejlepších sad miniher a každý z těchto malých titulů vás zabaví natolik, že jistě zapomenete na spoustu věcí z běžného života - jako třeba na maminčinu svačinku nebo na volání přítelkyně z ložnice.

První hra s názvem *Ski Kids Racing* je docela slušná 3D sjezdová hra, kde si vybíráte z pěti postav a chystáte se zdolat pět různých tratí. Každá analogová páčka ovládá jednu lyži/nohu nezávisle, takže když stisknete jen jednu dopředu, otočíte se na místě.

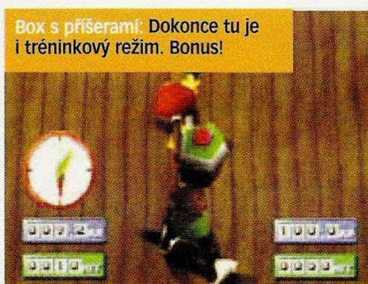
Druhá hra jménem *Specter Boxing* vás zavede do ringu, kde vás čeká souboj ve stylu *Punchout* proti opičím soupeřům. Opět ovládáte každou pěst nezávisle a pokud dosáhnete precizního načasování, můžete se pokochat několika velice povedenými chvaty. Poslední hra se jmenuje *Galaxy Monkey* a je to taková opičí variace na *Asteroids* a mimo jiné velmi povedená střílečka.

● **Profesor**



Na sněhu: **Stejně dobré jako *Cool Boarders* (no, skoro) a zadarmo s *Ape Escape*!**





Box s příšerami: **Dokonce tu je i tréninkový režim. Bonus!**

VERDIKT

Oficiální Český **PlayStation** Magazín

● GRAFIKA 6
Sleduje styl hlavní hry.

● HRATELNOST 7
Každá hra je úplně odlišná. Skvělé!

● ŽIVOTNOST 6
Na chvíli zábava, ale nic světoborného.

CELKOVĚ **6**/10
Trio velice povedených her, které ještě vylepšují beztak výtečnou hru.



TO NEJLEPŠÍ ZE SCI-FI A FANTASY JEN V PSM

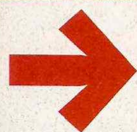
Dva nejoblíbenější žánry exkluzivně podrobeny zkoumání kapacitami z PSM! Meče, draci, kouzelníci, ale také roboti, rakety a vetřelci už příští měsíc na stránkách dalšího PlayStation Magazínu! Nejlepší sci-fi a fantasy hry, skvosty, o kterých jste vůbec netušili, filmové předlohy a dost možná i odhalení UFO!

SKVĚLÝ DEMODISK!

Rekordních 13 hratelných dem včetně vzácných titulů, které jste pravděpodobně nikdy nehráli. Co takhle *Wild 9*? A nebo *Fade to Black*? A co třeba *Kingsley's Adventure*? Popřípadě *Little Big Adventure*? Příští PSM vám nesmí chybět, už proto, že se dočkáte i dvou plných Yaroze her!

A MNOHEM VÍCE!

Recenze všech nových her, odhalení řady nových chystaných her a klasický nášup cheatů a tipů (mj. na *FIFA 2004*). První PSM v roce 2004 bude stát za to!



TO VŠE V 71. PLAYSTATION MAGAZÍNU V PRODEJI V POLOVINĚ ÚNORA!

Oficiální Český PlayStation Magazín

* Obsah bez záruky, především co se týče CD. Změna se stát může, ale slibujeme, že výhradně k lepšímu!

CZ OPSM

SCANNED BY TOMÁŠ SALVA

